

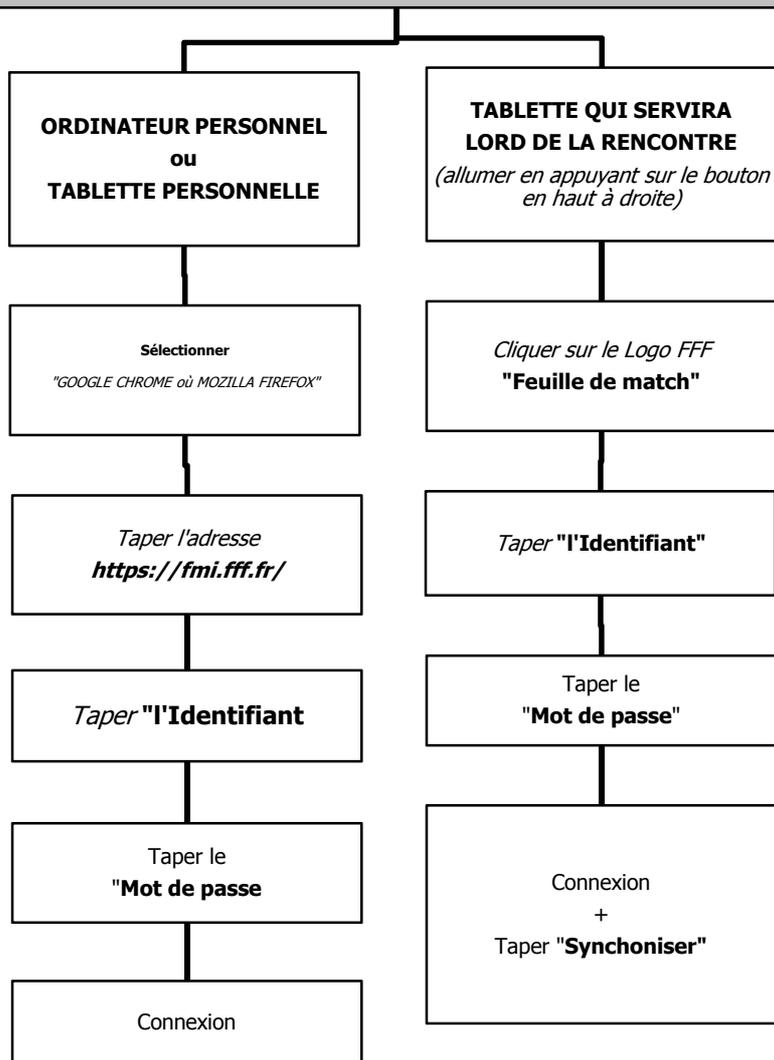
**FEUILLE DE MATCH  
INFORMATISEE**

---

**PROCEDURE**

# EQUIPE VISITEUSE - EQUIPE RECEVANTE

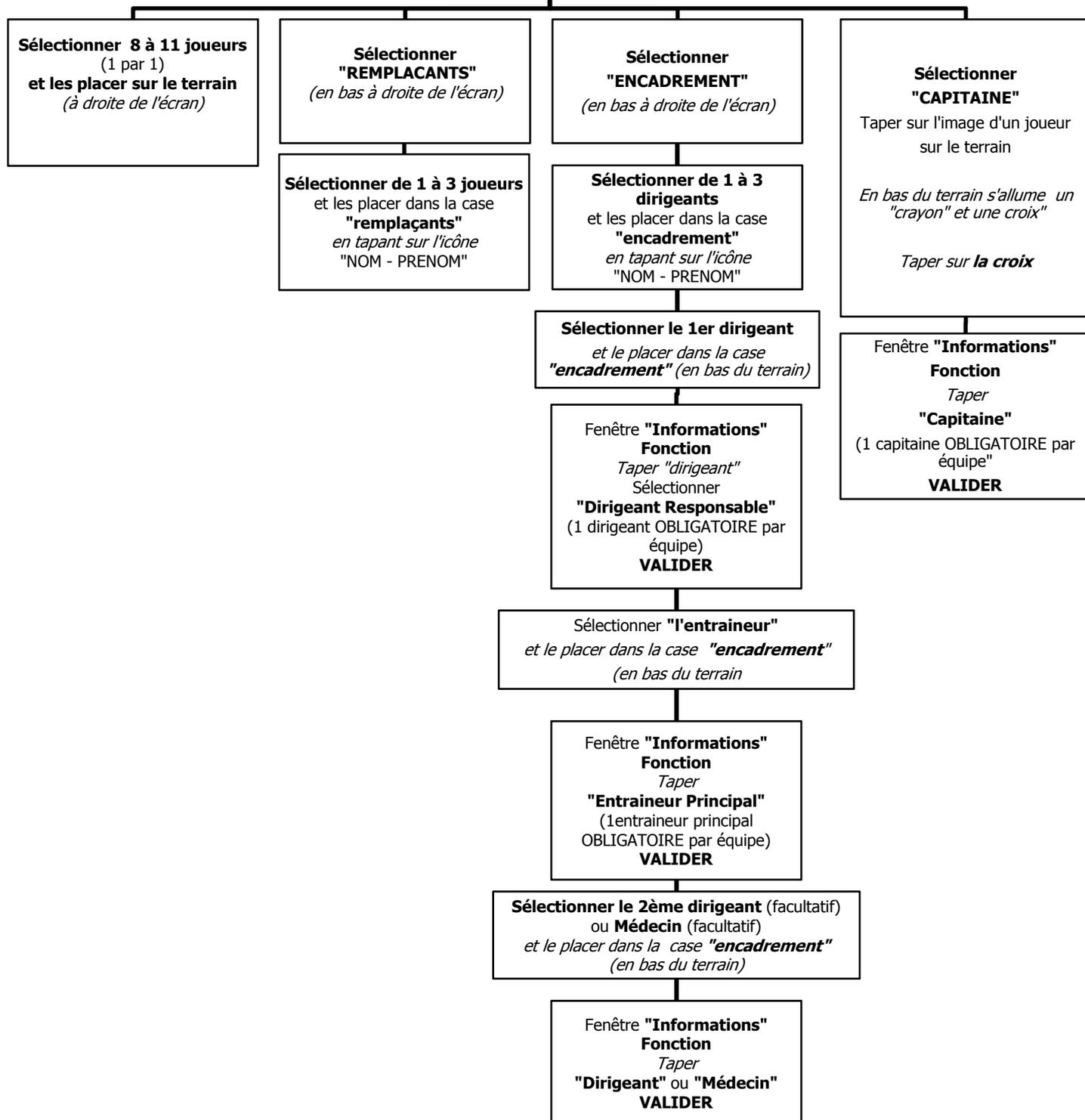
(faire votre préparation jusqu'à la veille du match)



**SÉLECTIONNER LE MATCH À PRÉPARER**

**Taper sur le match**  
*Taper sur "Préparer le match"*  
*(en bas de page)*  
**Attendre l'affichage des licenciés**

## EFFECTIFS



***Si préparation faite sur la tablette du match OU d'un ordinateur***

**Taper « ENREGISTRER LA COMPOSITION »**

*(en bas de l'écran à droite)*

Fenêtre « **Alerte** »

**Composition enregistrée**

*Taper « OK » Enregistrement effectué*

***Si préparation d'une autre tablette : Taper en plus d'enregistrer la composition : « transmettre »***

**« Transmission en cours » 100% - Taper « OK »**

# PREPARATION DE LA FEUILLE DE MATCH LE JOUR DE LA RENCONTRE - EQUIPE RECEVANTE

**ALLUMER LA TABLETTE**  
*(bouton sur le côté en haut à droite)*  
**Cliquer sur le LOGO FFF**  
**"Feuille de match"**

*Taper VOTRE*  
**"Identifiant"**

*Taper VOTRE*  
**"mot de passe"**

**Connexion**

**2 heure avant la rencontre "SYNCHRONISER"**  
**(obligatoire avec connexion WI FI)**  
*(en haut de la tablette)*  
Taper sur **"OK"**

*Cliquer sur le match*  
**"non joué et préparé"**

*Taper sur "FEUILLE DE MATCH"*  
*(en bas à gauche de la tablette)*  
*(en "bleu" si accessible)*

**EQUIPE RECEVANTE**  
**1h30 avant la rencontre**

*Dans "Equipe recevant"*  
Taper sur **"Identification"**

**- Identifiant**  
**- Mot de passe**  
**- Question subsidiaire**  
*(Choisir)*  
**Taper la réponse à la question**

Taper sur **"VALIDER"**

*Taper sur*  
**"PREPARER"**  
**Finir la préparation**

Taper sur **"ENREGISTRER**  
**la composition"**

Taper sur **"Valider"**  
*(composition validée en "VERT")*

**EQUIPE VISITEUSE**  
**Après l'équipe recevante**

*Idem*  
*EQUIPE RECEVANTE*

# ARBITRE

Taper sur  
**"Infos Arbitres"**

## Ajouter (Arbitre)

- Nom
- prénom
- Type + Statut + Fonction
- N° licence

Taper **"Ajouter"**

## IDEM pour

- Assistant 1 et 2
- Délégué
- Observateur

Taper

- le mot de passe **"Arbitre"**
- Choisir **"votre ville de naissance"**
- Taper le nom de la ville

Taper **"VALIDER LES INFOS ARBITRES"**

## Contrôles

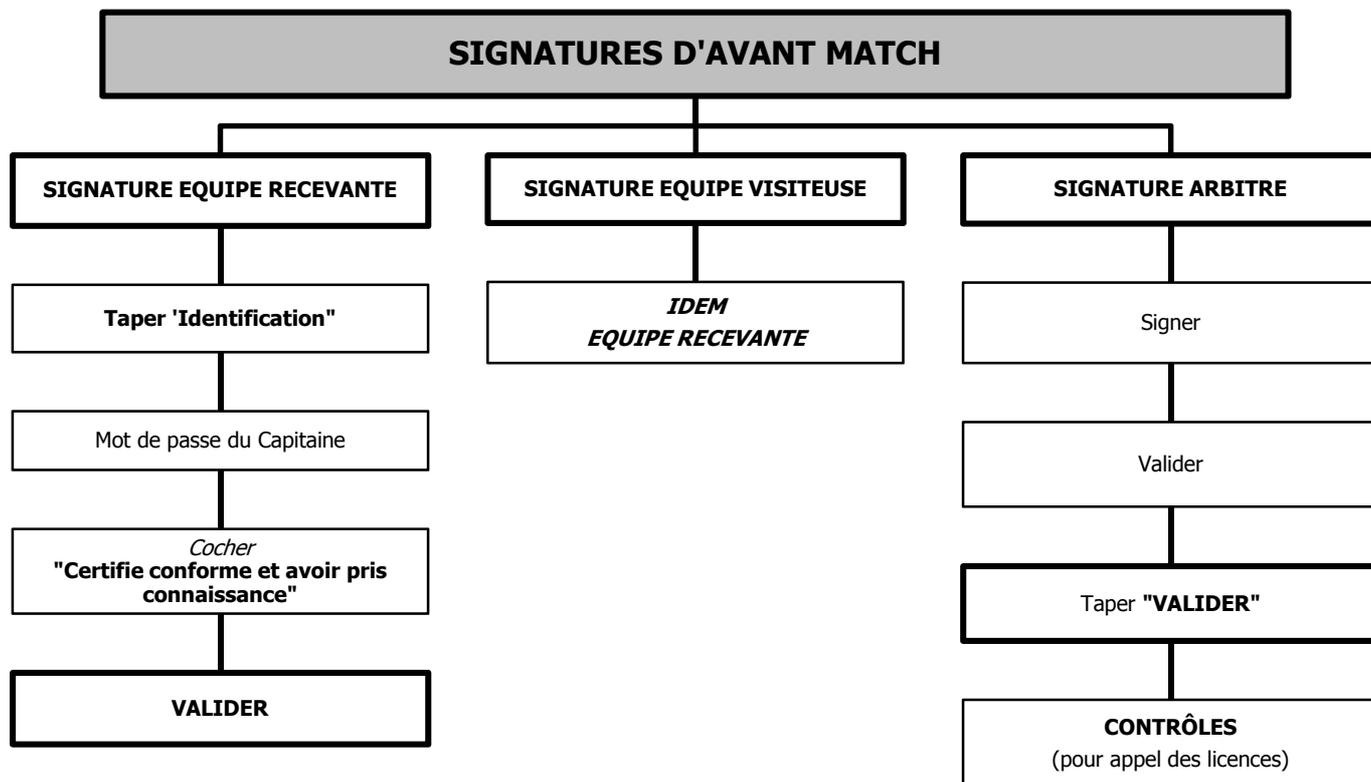
(Vérification des licences)

## Réserves d'avant match

## Poser une réserve

Signature de la réserve par les capitaines  
Taper sur **"identification"**,  
Taper dans la case **"Certifie conforme et avoir pris connaissance"**  
signer et taper **"Valider"**

Taper **"VALIDER"**



**NE JAMAIS ETEINDRE LA  
TABLETTE PENDANT LE MATCH**

# FIN DU MATCH

## ARBITRE

Taper "**FAITS DU MATCH**"

- Dans l'acase "**Résultats**"  
- **RECEVANT** *mettre le score*  
- **VISITEUR** *mettre le score*  
Taper "**Valider**" - Alerte Validé , taper "**OK**"

## DISCIPLINE

- Auteur de la faute  
- carton (*jaune ou rouge*)  
- Minute + Motif (choisir le motif)  
Taper "**Valider**"

## Ent/Sor (REPLACANT(S))

- Sélectionner le joueur sortant  
- Saisir la minute  
- Sélectionner le joueur entrant  
Taper "**Valider**"

## BUT(S)

- Sélectionner le buteur  
- Sélectionner le passeur  
- Mettre les minute  
- L'endroit du corps avec lequel le joueur a marqué  
Taper "**Valider**"

## Blessures

- Sélectionner le blessé  
- Localisation

Taper "**Valider**"

## Infos (si événement durant la rencontre)

- saisir la minute  
- Type d'événement  
- Détail

Taper "**Valider**"

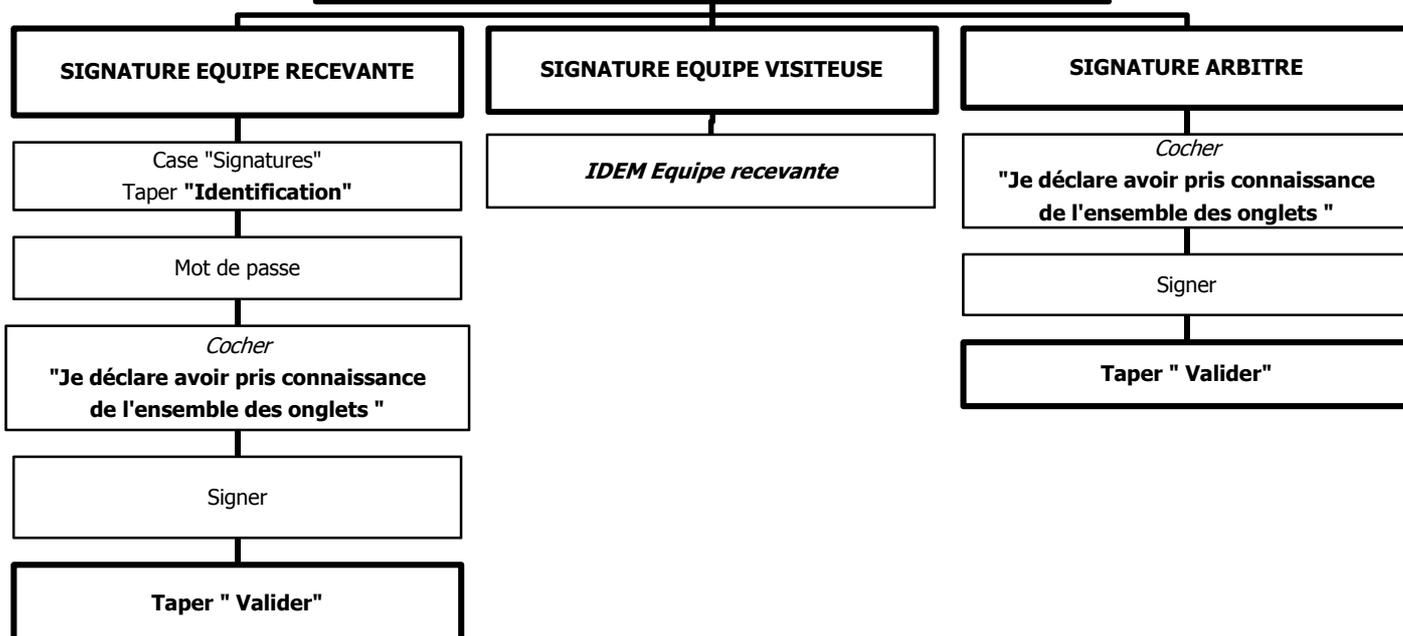
## Histo

Visualiser l'historique du match  
Eventuellement changer des infos

## Si carton rouge

Taper "**OBSERVATION D'APRES MATCH**" en bas de la tablette  
- Saisir l'observation : exemple : "j'ai exclu le n°... M... n° de licence du club de .... pour le motif, ... à la ...minutes. le score était de ....."  
- Taper sur "Rapport complémentaire suit"  
Faire signer les capitaines

## SIGNATURES D'APRES MATCH



## CLÔTURER LA FEUILLE DE MATCH

