Challenge National Futsal U18G

ORGANISATION

(Modifiable selon le nombre d'équipes engagées)

1 SEULE EQUIPE PAR CLUB



- **1er tour**

Le premier de la phase départementale sera qualifié pour la phase régionale.

Formule championnat = Toutes les équipes se rencontrent.

Durée des matchs = 10mn avec 3mn de rotation

Attribution des points : Victoire = 3 points
Nul = 1 point
Défaite = 0 point

En cas d'égalité à l'issue de tous les matchs = 1 - Goal avaerage général
2 - Goal avaerage particulier
3 - Meilleure attaque
4 - Tir au but (3 tireurs)

Les organisations et horaires sont soumis à des modifications liées au nombre de participants

LOIS DU JEU SIMPLIFIÉ FUTSAL



Terrain de jeu :

- Terrain de handball.
- Buts de handball.

Surface de réparation :

- Zone des 6 mètres.

Point de réparation :

- 6 mètres (perpendiculairement au milieu de la ligne de but).

Ballon :

- Ballon spécifique futsal de taille n°4.

Joueurs :

- **5 joueurs dont 1 gardien de but + 4 remplaçants (maximum).**
- Remplacements à tout moment (ballon en jeu ou non) dans la zone des 5 mètres (Echange de chasuble).
- Nombre illimité de remplacements.

Equipements :

- Maillots numérotés, shorts et chaussettes (couleurs identiques).
- **Protège-tibias obligatoires.**
- **Chaussures adaptées à la pratique en salle.**
- Le gardien de but est autorisé à porter un pantalon de survêtement.

Fautes et incorrections :

- Charges et tacles **(sans contact)** interdits.

Sortie de but :

- Le gardien remet le ballon en jeu **UNIQUEMENT** à la main.
- La relance du gardien à la main est autorisée sur tout le terrain.
- Un but ne peut pas être marqué directement sur une relance à la main.

Rentrée de touche :

- Exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne.
- Pas de but direct.
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- **4 secondes** pour jouer (à partir du moment où le ballon est arrêté sur la ligne).

Coup de pied de coin :

- Au pied.
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- **4 secondes** pour jouer (à partir du moment où le ballon est sur la ligne).

Coup-franc :

- **4 secondes** pour jouer.
- Joueurs adverses à 5 mètres.

Coup de pied de réparation :

- Point de réparation à 6 mètres sur la ligne de surface de réparation, face au milieu du but.

Passe au gardien :

- Le gardien ne peut se saisir du ballon à la main sur aucune passe de ses partenaires et les joueurs ne peuvent jouer que 1 fois avec leur GB par possession.
- Idem pour les rentrées de touche.

Tous les cas non prévus sont réglés par la Commission d'organisation du District, dont les décisions sont sans appel.