



WEBINAIRE

LA SAISON DES U13 2024-2025

03/10/2024



SOMMAIRE



01

Les
compétitions

02

Les détections

03

Le défi-jonglerie

04

Arbitres ton
foot

05

CPS gardien de
but

06

Futsal

07

Formation

08

Climat autour du
match



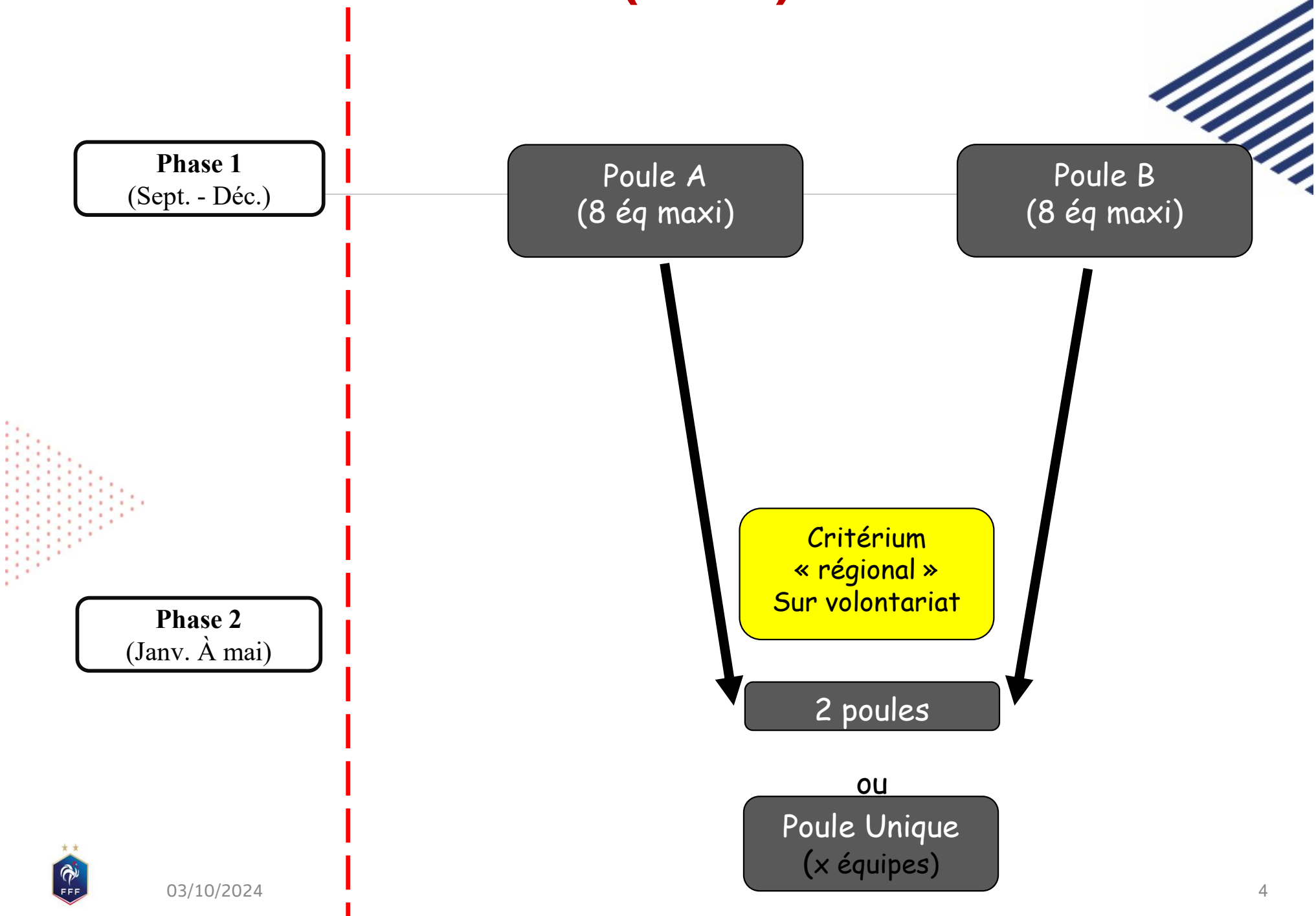
01

LES COMPETITIONS



03/10/2024

CHAMPIONNAT U12 (2013)



CHAMPIONNAT U13 (2012 et 2013)



Phase 1
(Sept. - Déc.)

Phase 2
(Janv. À Juin)

Brassage Elite

Brassage Elite
2 poules de 8
équipes maxi.
7 journées maxi.

Accession en U13 R2 sur volontariat (2 à x équipes)

DIVISION 1

3 poules de 6 avec intégration des meilleures équipes
de brassage Masse 1

Brassage Masse 1 et 2

3 x 8 éq Masse 1
Z x 8 éq Masse 2

DIVISION 2 et DIVISION 3

4 Poules de 6 en D2 et X poules de 6 en D3.
Intégration de quelques équipes de brassage Masse
2 vers le niveau Division 2

02

LES DETECTIONS



03/10/2024

JOUEURS NES EN 2012



OBJECTIFS :

- Identifier les meilleurs profils pour le concours du pôle espoirs.
- Orienter les joueurs vers un niveau de pratique adapté à leur potentiel.
- Orienter certains profils vers la section départementale du collège Corneille

JOUEURS NES EN 2012

	Observation U13 R1	TOUR 1	TOUR 2	TOUR 3	TOUR 4	TOUR 5	TOUR 6	TOUR 7
Période	septembre	23 octobre	6 novembre	27 novembre	4 décembre	8 janvier	22 janvier	12 février
Action	Rassemblement régional	Détection 1	Détection 2	CPS 1 Détection 3	CPS 2 Détection 4	Détection 5	Détection 6 Finale	Détection 7 Stage
Joueurs	36	120	48	25 + 15 R1 N2	25 + 15 R1N2	25 + 15 R1 N1	30	20 à 22
Sites	1	1	1	2	2	1	1	1
Groupes	1	4	2	2	2	2	1	1
Educateurs	ETR	8	4	4	4	4	4	3
Organisation générale	Matches	Journée complète. Par niveau de jeu. 10H – 11H30 – 14H15 – 15H45	MATCHS	SEANCE + JEU	SEANCE + JEU	MATCHS	Matches tests	Tests Séance match
TERRAINS Horaire prévisionnel	Saint Denis en Val	BALLAN MIRE Synthétique 10H à 16H30	LA RICHE Synthétique 14H à 16H30	Monnaie et Veigné 14H30 à 16H	Veigné et Monnaie 14H30 à 16H	FONDETTES 14H30 à 16H	SAINT CYR 14H30 à 16H	AZAY CHEILLE 10H à 16H

03

LE DEFI-JONGLERIE



03/10/2024

OBJECTIFS



OBJECTIFS

- **Jongler de manière régulière.**
- **Améliorer le niveau technique des joueurs (développement de la coordination spécifique et des habiletés techniques)**



OBJECTIFS

- Avant les matchs.
- Pas d'incidence au classement.
- Suivi de l'épreuve à chaque vacances scolaires (parution site Internet)
- Valorisation de la meilleure équipe de chaque niveau en fin de saison .

	ELITE	MASSE
<u>Phase 1</u> 1^{ère} phase) : (J1 à J7)	30 pieds forts 20 têtes	30 pieds forts 20 têtes
<u>Phase 2</u> (J1 à J5)	50 pieds forts 30 pieds faibles	50 pieds forts 30 pieds faibles
<u>Phase 2</u> (J6 à J10) :	Défi en mouvement (30 mètres)	Défi en mouvement (30 mètres)

- On classe ses joueurs de 1 à 12.
- Les N° 1 ensemble...à N° 12
- 1 ballon par binôme et 3 essais maxi.
- Elite départ au pied (sauf tête)
- Masse, libre.
- Aucune surface de rattrapage.

DEFI-JONGLERIE EN MOUVEMENT

2^{ème} phase : J6 à J10

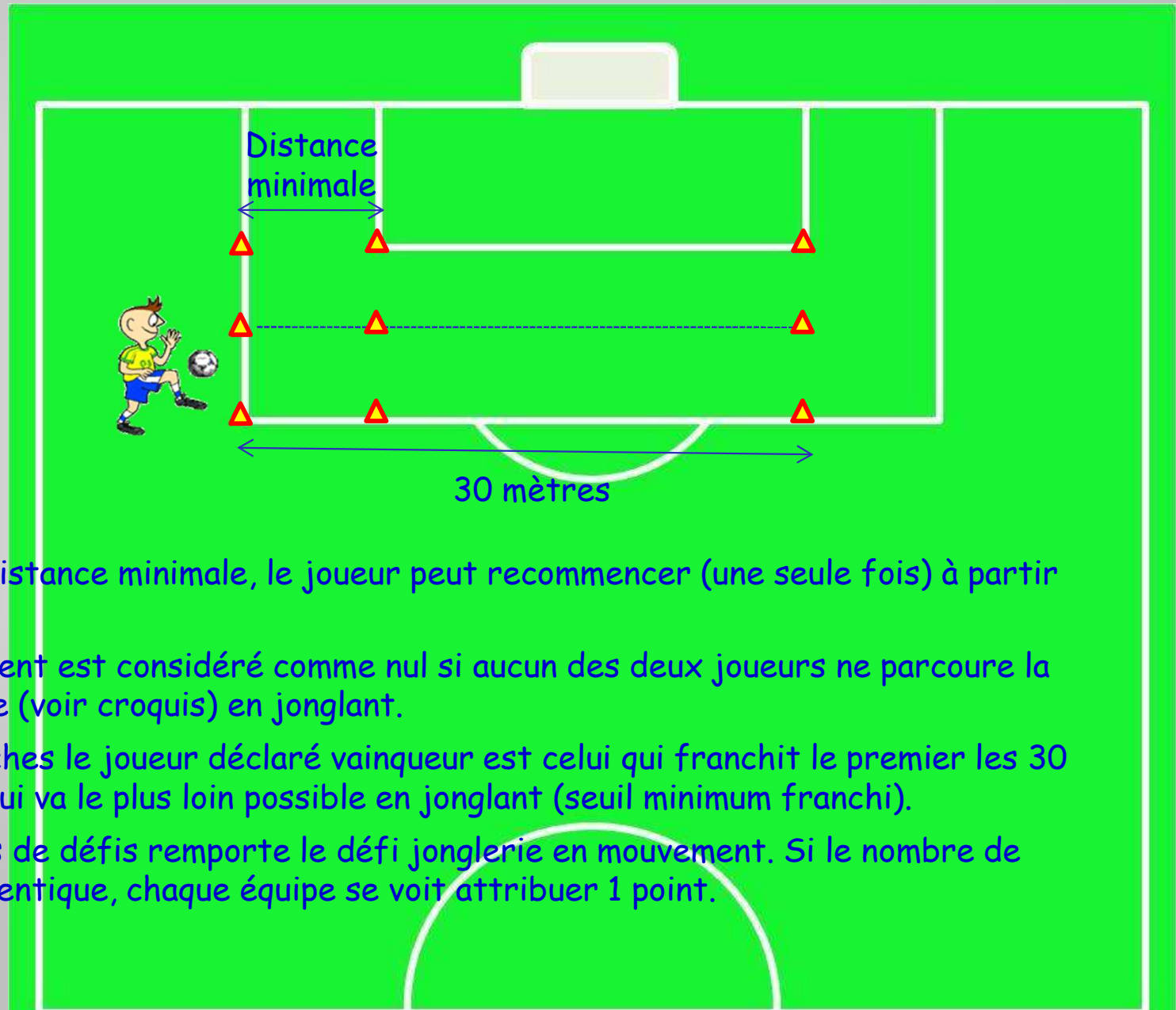
Installation :

Tracer 2 couloirs avec des plots ou coupelles à l'aide lignes tracées.



LE DEFI JONGLAGES EN MOUVEMENT

OBJECTIF : parcourir le plus vite possible en jonglant la distance de 30 mètres, chacun, dans son couloir. Toutes les surfaces de contact du footballeur sont autorisées, le départ du ballon s'effectue au sol.



Si le ballon tombe avant la distance minimale, le joueur peut recommencer (une seule fois) à partir du point de départ.

Le défi jonglerie en mouvement est considéré comme nul si aucun des deux joueurs ne parcourt la distance minimale (voir croquis) en jonglant.

Pour chacune des deux manches le joueur déclaré vainqueur est celui qui franchit le premier les 30 mètres ou celui qui va le plus loin possible en jonglant (seuil minimum franchi).

L'équipe qui remporte le plus de défis remporte le défi jonglerie en mouvement. Si le nombre de défis remportés est identique, chaque équipe se voit attribuer 1 point.

RESULTATS



Inscription du résultat sur FMI

Case « Observations d'après match »

- Vainqueur RC LENS ou Perdant LORIENT ou LENS-LORIENT DEFI NUL- Signature obligatoire des 2 coachs sinon les données ne seront pas enregistrées - 0 point si rien - 2 pts la victoire - 1 point le nul.

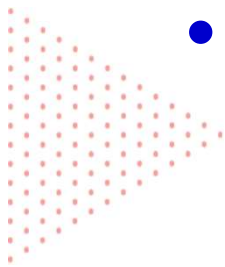
04

Arbitres ton foot

OBJECTIFS



- Connaître les lois du jeu.
- Développer l'autonomie et la prise de décision.
- Découvrir la fonction d'arbitre.



PRINCIPE



- Les joueurs ne démarrant pas la rencontre arbitrent à la touche
- Changement à la pause coaching ou à la mi-temps
- Avoir entre 1 et 4 remplaçants



MOYENS



- Quizz ou jeu questionnaire sur la connaissance des lois du jeu (début de saison)
 - Arbitrage à chaque entraînement.
- Pratiquer l'atelier « la chanson des gestes » 1 x entre chaque vacances scolaires avec l'aide de l'arbitre du club ou de l'éducateur (15 minutes).
 - Participer au jeu « la pyramide du foot »

CHANSON DES GESTES

FFF ET VOUS

ARBITRAGE

CHANSON DE GESTES

Connaissez-vous les gestes de l'arbitre et de ses assistants ? Comment différencier un coup franc d'un corner ou d'un six mètres ? Ce petit guide illustré répond à toutes vos questions.

Par Philippe Meyer et Xavier Theillard



LE COUP FRANC

Du bras, l'arbitre indique la direction du coup sanctionné.



LE COUP FRANC INDIRECT

Bras à la verticale : le coup franc est indirect.



LE COUP DE PIED DE BUT

Le coup de pied de but, plus connu sous le nom de "six mètres". L'arbitre central (photo 3) et son assistant (photo 4) désignent conjointement la surface de but.



LA RENTRÉE DE TOUCHE

Revenu en jeu par une touche. L'arbitre (par son bras, photo 5) et son assistant (par son drapeau, photo 6) indiquent le sens d'attaque de l'équipe qui en bénéficie.



LE COUP DE PIED DE COIN

Corners. Du plus exactement coup de pied de coin. Le directeur de jeu indique la direction du pivot de coin (photo 7), son assistant en fait de même avec son drapeau (photo 8).



LE HORS-JEU

Drapeau levé à la verticale (photo 9). L'assistant signale une position de hors-jeu. L'arbitre central siffle alors un coup franc indirect (photo 2 page précédente). L'assistant varie l'inclinaison de son bras pour désigner l'arbitre ou le joueur sanctionné de hors-jeu : de l'autre côté du terrain (photo 10), au milieu de terrain (photo 11) ou de son côté du terrain (photo 12).



LE PENALTY

Cu coup de pied de réparation. Tout en sursautant la course, l'arbitre désigne clairement le point de penalty (photo 13) puis sanctionne une faute commise dans la surface de réparation.



L'AVANTAGE

Les deux bras levés vers l'avant, l'arbitre indique que le jeu se poursuit dans une situation "d'avantage".



LE REMPLACEMENT

L'assistant maintient son drapeau à l'horizontale entre ses deux bras levés : une équipe demande à effectuer un changement de joueur.



ARBITRES TON FOOT



Une obligation pour le festival U12/U13
lors du 3^{ème} tour



05

**CENTRES DE
PERFECTIONNEMENT
GARDIENS DE BUTS**



03/10/2024

OBJECTIFS



- Améliorer le niveau des gardiens(ennes) de buts
- Proposer une alternative aux clubs en manque d'encadrants.
- Opération incontournable pour l'entrée en pôle espoirs.



PRINCIPE

- Ouvert aux garçons et filles de U12 à U13 (U14F)
- 12 séances entre les vacances de Toussaint et de Pâques
- 3 à 4 centres d'entraînement sur le territoire. (18 à 24 GB maxi)
- Un centre de perfectionnement ELITE.

A RETENIR

- Concours le MARDI 29 OCTOBRE à LA CROIX EN TOURAINE (à confirmer)
- Inscription via formulaire envoyé aux clubs et sur site Internet.

06

FUTSAL



03/10/2024

OBJECTIFS

- Découvrir la pratique et ses intérêts.

DEROULEMENT

- Engagement automatique.
- Une équipe par club
- 2 tours préliminaires : 21/22 décembre- 11/12 janvier
- Finale à déterminer

07

FORMATION D'EDUCATEURS



NOTRE FILIERE DE FORMATION

PERFORMANCES
2024
FFF

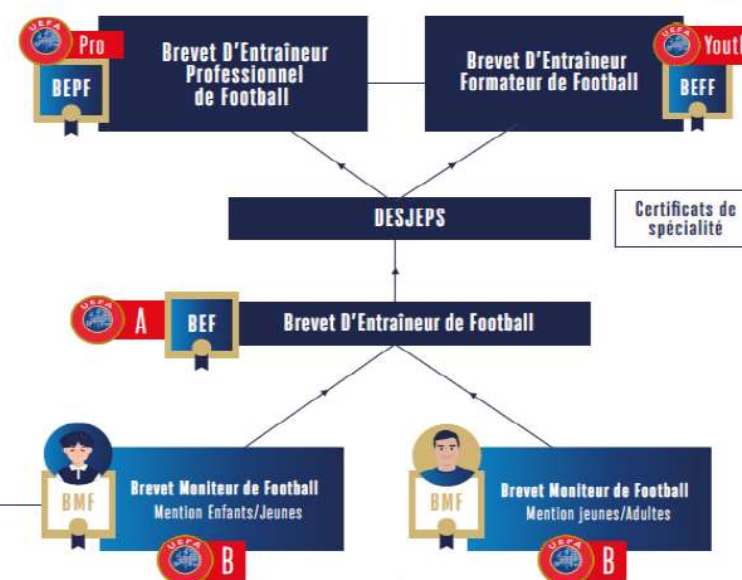
PARCOURS BÉNÉVOLE 🙋

PARCOURS PROFESSIONNEL 🎓



ATTESTATION FÉDÉRALE (AF)	CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)	DIPLOMES FÉDÉRAUX (DF)
Éthique et intégrité	Seniors	Responsable École de Football
Pratique féminine	U14-U19	Coach Jeunes
Handi-foot	U10-U13	Coach Seniors
Foot Adapté	U6-U9	
Arbitrage	Projet Club	
Golf-Foot		
Foot en marchand		
FOOTS		
Futnet		
Fit-Foot		
Accompagnateur d'équipe		
Futsal		

Je souhaite :
Participer à la vie du club
Je m'engage dans une formation bénévole pour :
Encadrer la pratique compétitive
Animer différentes formes de pratiques éducatives
Développer le vivre en semble
Animer le projet club



Je souhaite :
Me professionnaliser
Je m'engage dans un titre à finalité professionnelle pour exercer contre rémunération le métier de moniteur ou d'entraîneur de football



PARCOURS BÉNÉVOLE



ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)

Éthique et intégrité

Foot en marchant

Pratique féminine

FOOT5

Handi-foot

Futnet

Foot Adapté

Fit-Foot

Arbitrage

Accompagnateur d'équipe

Golf-Foot

Futsal

CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)

Seniors

Beach Soccer

U14-U19

Gardien de But

U10-U13

Préparateur Physique

U6-U9

Futsal

Projet Club

DIPLÔMES FÉDÉRAUX (DF)

Responsable École de Football 



Coach Jeunes

Coach Seniors

Prévisionnel Dates et lieux Formations



Calendrier des Formations 2024/2025

DISTRICT	CFI	DATE	LIEU	NBRE INSCRIPTIONS	FORMATEUR ETR	FORMATEUR ETR	Colonne1
	U6 à U9	23 OCTOBRE et 20 novembre	ST MARTIN LE B		GIUNTINI G.		
	U6 à U9	11 janvier et 11 février	AZAY CHEILLE		GIUNTINI G.		
	U6 à U9	7 avril et 3 mai	chanceaux		ETRE		
	U10 à U13	30 octobre 8h 14h et 30 novembre	MONTS		MAJCHRZAK L.		
	U10 à U13	4 JANVIER et 8 FEVRIER	MONNAIE		CUVILLIER A.		
	U10 à U13	10 FEVRIER et 14 mars (am 14h 20h)	AOCC		ETRE		
	U14 à U19	20 DECEMBRE et 25 JANVIER	neuvy le roi		MAJCHRZAK L.		
	U14 à U19	15 mars et 12 avril	loches		ETRE		
	SENIORS	2 NOVEMBRE ET 30 NOVEMBRE	JOUE PORTUGAIS		GIUNTINI G.		
	GARDIENS DE BUTS	28 ET 29 OCTOBRE	26-Montrichard/27-La Croix en T		MAJCHRZAK L.		
JRNEE COMP DF JEUNES	30-nov	DISTRICT		GIUNTINI G.			
JRNEE COMP DF SENIORS	7 DECEMBRE	DISTRICT		CUVILLIER A.			
	AF acc équipes				GIUNTINI G.		
	AF arbitrage						
	AF Féminines				CUVILLIER A.		
	AF Féminines						
	AF Futsal				CUVILLIER A.		



08

CLIMAT AUTOUR DU MATCH



03/10/2024

CLIMAT AUTOUR DU MATCH



OBJECTIF

- LE PLAISIR ET LE JEU
- LA FIDELISATION

- Aménager la zone technique (coupelles + banc)
- Présence des remplaçants sur le banc ou à l'arbitrage.
- Chasubles pour ceux ne démarrant pas.
- Un seul dirigeant sur le banc en plus de l'éducateur.
- Les parents derrière la main-courante

CLIMAT AUTOUR DU MATCH

ROLE DE L'EDUCATEUR

COMPETENCES	Compétences techniques – Autorité sur son groupe – Contrôle de soi – Des valeurs
COMPORTEMENTS	Respect (attitude et paroles) – Faire respecter le cadre et les règles – Accepter l'erreur d'autrui – Relativiser certaines actions et le score final

LES JOUEURS

COMPETENCES	Connaître les lois du jeu – Développer le savoir-être
MOYENS A DISPOSITION DE L'EDUCATEUR	Mettre les joueurs en situation d'arbitrage – Fixer un cadre et le faire respecter – Définir les comportements attendus – Responsabiliser les joueurs – Développer les valeurs et l'esprit CLUB.



CLIMAT AUTOUR DU MATCH

CONCLUSION

- ▶ Créer et développer des relations entre les différents acteurs du match
 - ▶ Respecter la mission et la place de chacun
 - ▶ Dédramatiser le résultat et prendre du plaisir par le jeu
 - ▶ S'épanouir dans sa fonction autour des valeurs du foot
-
- ▶ Renforcer la dimension sociale et éducative de notre sport



MERCI BONNE SAISON
