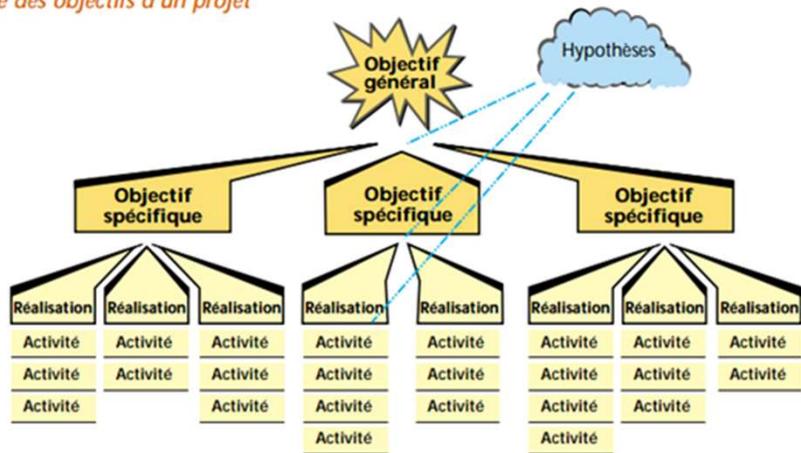




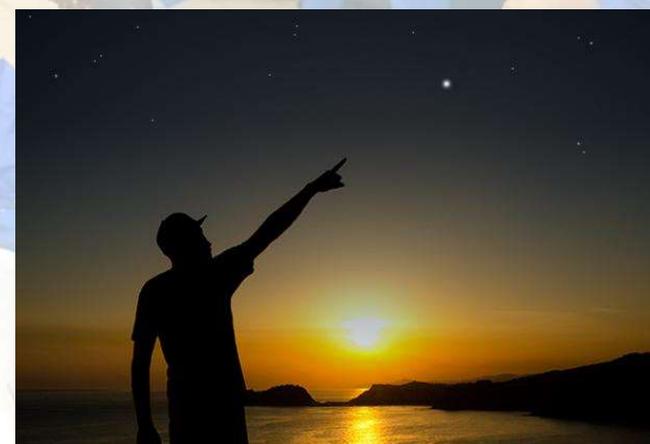
LA SAISON
DES U12/U13



Hierarchie des objectifs d'un projet



OBJECTIFS GÉNÉRAUX





OBJECTIFS GENERAUX



- S'adapter au contexte sanitaire
- Epanouissement des pratiquants.
- Education citoyenne et sportive des pratiquants.



LES RESULTATS DU WEEK END



1/ LES CHAMPIONNATS





Championnat U12 (2010)

Phase 1
(Sept. - Déc.)

Poule A
(8 éq. maxi)

Poule B
(8 éq. maxi)

Phase 2
(Janv. À mai)

Critérium
« régional »
Sur volontariat

Poule « Elite »
(6 équipes - A/R)

Poule « Espoirs »
(x équipes)



Championnat U13 (nés en 2009 et 2010)

Phase 1
(Sept. - Déc.)

Phase 2
(Janv. À mai)

Brassage Elite

Brassage Elite
2 poules de 8
équipes maxi.
7 journées maxi.

Brassage Masse 1 et 2

Y poules de 8
équipes maximum.
7 journées maxi.

Accession en U13 R2 sur volontariat (2 à x équipes)

Niveau COMPETITION

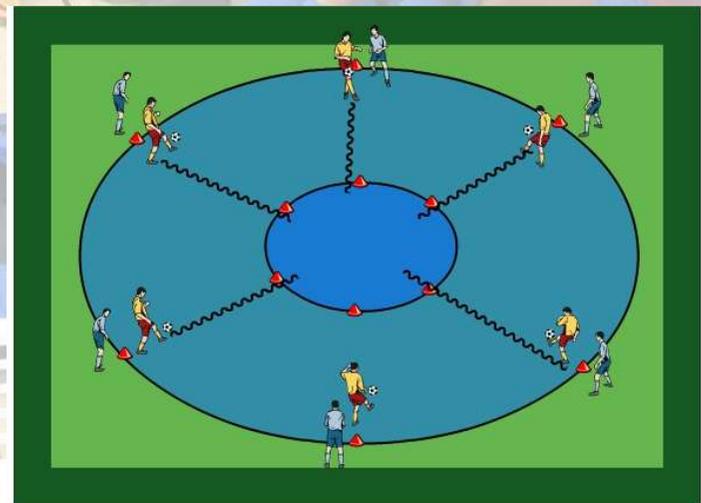
3 poules avec intégration des meilleures équipes de
brassage Masse 1

Niveau EVOLUTION 1 et 2

X Poules en fonction de classement. Intégration de
quelques équipes de brassage Masse 2 vers le niveau
EVOLUTION 1



2/ LES DETECTIONS





JOUEURS NES EN 2009 - U13



Objectifs : Evaluation de la génération - Préparer le concours du pôle espoirs - préparer le concours de la section au collège Corneille

	Observation U13 R1	TOUR 1	TOUR 2	TOUR 3	TOUR 4	TOUR 5	TOUR 6
Période	18 Septembre	25 Octobre	1 Décembre	26 janvier	23 Février	30 Mars	14 Avril
Action	Rassemblement régional	Détection 1	Détection 2	Détection 3	Détection 4	Détection 5 Finale	Détection 6 Stage
Joueurs	72	140	70	30 + 30 R1 N2	30 + 30 R1 N1	36	20
Sites	1	1	1	1	1	1	1
Groupes	6	4 à 5	2	2	2	1	1
Organisation générale	Matches	Journée complète. 2 équipes d'éducateurs en alternance. Par niveau de	Matches	Matches	Matches	Tests vitesse – Matches – Flyers Corneille	Matches – tests - séance
Divers	U13 R1	Départemental et régional non protégé					



3/ LE FESTIVAL U12/13





3/ LE FESTIVAL U12/13



Tour 1 : samedi 16 Octobre
Tour 2 : samedi 27 Novembre
Tour 3 : Samedi 5 Février
Finale départementale: Samedi 2 Avril
Finale régionale : Samedi 7 Mai

Esprit de l'épreuve

Associer la compétition avec le travail technique (tests) et la citoyenneté (PEF)



4/ LE DEFI- JONGLAGES (2ème phase)





LE DEFI-JONGLAGES



OBJECTIFS

- **Jongler de manière régulière.**
- **Améliorer le niveau technique des joueurs (développement de la coordination spécifique et des habiletés techniques)**



Inscription du résultat
V/N/D sur la FMI



LE DEFI-JONGLAGES



- Avant les matchs.
- Pas d'incidence au classement.
- Suivi de l'épreuve à chaque vacances scolaires (parution site Internet)
- Valorisation de la meilleure équipe de chaque niveau en fin de saison .

	ELITE	MASSE
Phase 1 1 ^{ère} phase) : (J1 à J7)	50 pieds forts 30 têtes	50 pieds forts 30 têtes
Phase 2 (J1 à J5)	50 pieds forts 30 pieds faibles	50 pieds forts 30 pieds faibles
Phase 2 (J6 à J10) :	Défi en mouvement (30 mètres)	Défi en mouvement (30 mètres)





LE DEFI JONGLAGES EN MOUVEMENT

2^{ème} phase : J6 à J10



Installation :

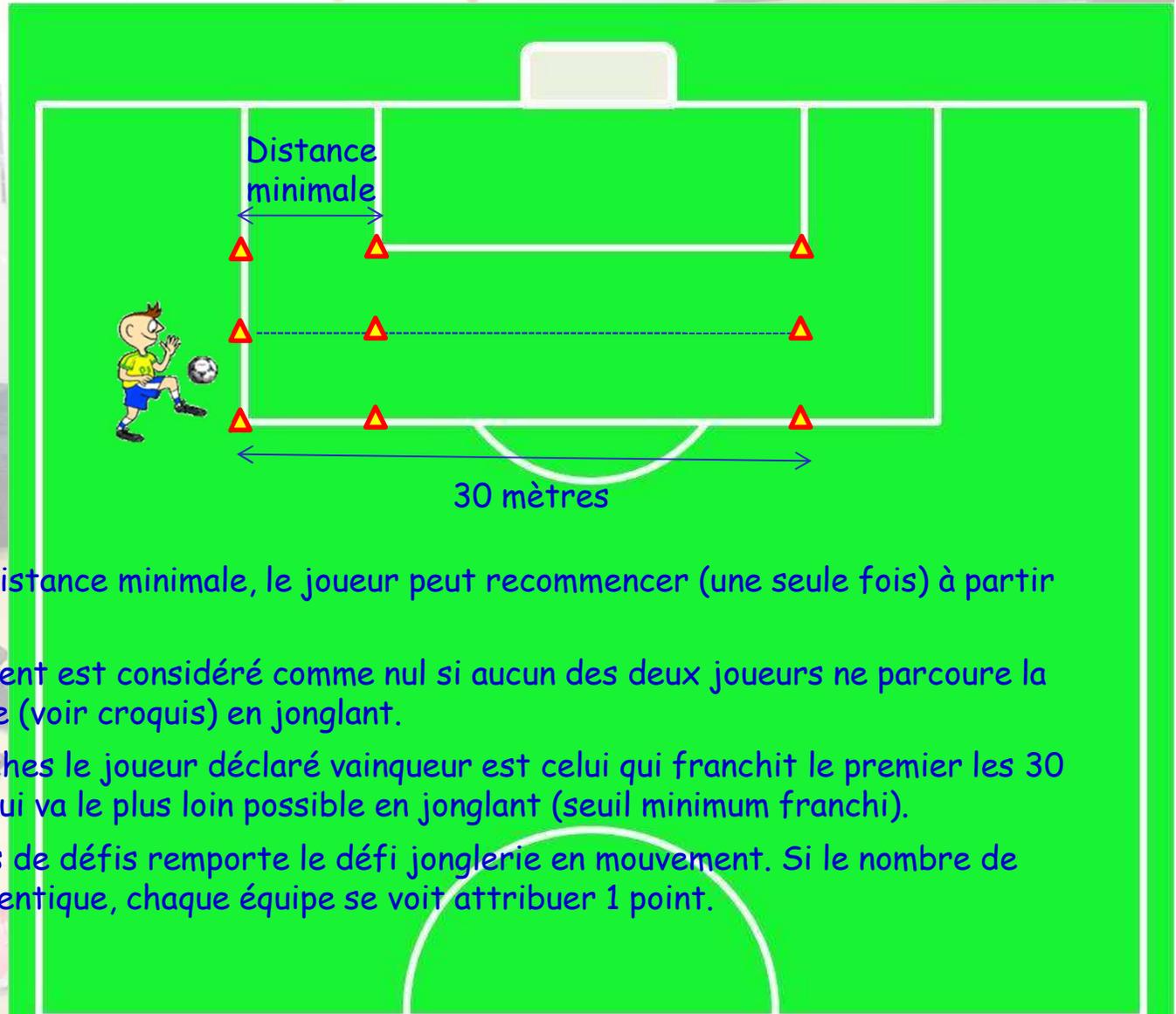
Tracer 2 couloirs avec des plots ou coupelles à l'aide lignes tracées.





LE DEFI JONGLAGES EN MOUVEMENT

OBJECTIF : parcourir le plus vite possible en jonglant la distance de 30 mètres, chacun, dans son couloir. Toutes les surfaces de contact du footballeur sont autorisées, le départ du ballon s'effectue au sol.



Si le ballon tombe avant la distance minimale, le joueur peut recommencer (une seule fois) à partir du point de départ.

Le défi jonglerie en mouvement est considéré comme nul si aucun des deux joueurs ne parcourt la distance minimale (voir croquis) en jonglant.

Pour chacune des deux manches le joueur déclaré vainqueur est celui qui franchit le premier les 30 mètres ou celui qui va le plus loin possible en jonglant (seuil minimum franchi).

L'équipe qui remporte le plus de défis remporte le défi jonglerie en mouvement. Si le nombre de défis remportés est identique, chaque équipe se voit attribuer 1 point.



5/ ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES





ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES



OBJECTIFS

- Connaître les lois du jeu.
- Développer l'autonomie et la prise de décision.
- Découvrir la fonction d'arbitre.

PRINCIPE

- Les joueurs ne démarrant pas la rencontre arbitrent à la touche
- Changement à la pause coaching ou à la mi-temps
- Avoir entre 1 et 4 remplaçants

MOYENS

- Arbitrer régulièrement à l'entraînement
- Pratiquer l'atelier « la chanson des gestes » entre chaque vacances scolaires avec l'aide de l'arbitre du club.
- Participer au jeu « la pyramide du foot »

Exemple d'outils à disposition dans le programme éducatif fédéral

FFF ET VOUS

ARBITRAGE

CHANSON DE GESTES

Connaissez-vous les gestes de l'arbitre et de ses assistants ? Comment différencier un coup franc d'un corner ou d'un six mètres ? Ce petit guide illustré répond à toutes vos questions.

Par Philippe Meyer et Xavier Trillat



LE COUP FRANC
Du bas, l'arbitre indique la direction du coup sanctionné.

LE COUP FRANC INDIRECT
Bris à la verticale : le coup franc est indirect.

LE COUP DE PIED DE BUT
Le coup de pied de but, plus connu sous le nom de "six mètres". Carbone central (photo 3) et son assistant (photo 4) désignent conjointement la surface de but.

LA RENTRÉE DE TOUCHE
Rentre en jeu par une touche. Carbone (par son bras, photo 5) et son assistant (par son drapeau, photo 6) indiquent le lieu d'attaque de l'équipe qui en bénéficie.



LE HORS-JEU
Drapeau levé à la verticale (photo 8). L'assistant signale une position de hors-jeu. L'arbitre reprend sa place (photo 2 page précédente). L'assistant varie l'inclinaison de son bras pour désigner l'arbitre ou se tenir le genou sanctionné de hors jeu : de l'autre côté du terrain (photo 10), au milieu de terrain (photo 11) ou de son côté du terrain (photo 12).

LE PENALTY
Du coup de pied de réparation, tout en poursuivant la course, l'arbitre désigne clairement le point de penalty (photo 13) pour sanctionner une faute commise dans la surface de réparation.

LE COUP DE PIED DE COIN
Corner. Du plus exactement coup de pied de coin. Le directeur de jeu indique la direction du point de coin (photo 7), son assistant en fait de même avec son drapeau (photo 8).

L'AVANTAGE
Les deux bras levés vers l'avant, l'arbitre indique que le jeu se poursuit dans une situation "d'avantage".

LE REMPLACEMENT
L'assistant maintient son drapeau à l'horizontale vers les deux bras levés : une équipe demande à effectuer un changement de joueur.



Entrainement Specifique

GARDIEN



6/ LES CENTRES DE PERFECTIONNEMENT GARDIENS DE BUTS





CENTRES DE PERFECTIONNEMENT GARDIENS(nnes) DE BUTS

OBJECTIFS

- Améliorer le niveau des gardiens(ennes) de buts
- Proposer une alternative aux clubs en manque d'encadrants.
- Opération incontournable pour l'entrée en pôle espoirs.

PRINCIPE

- Ouvert aux garçons et filles de U12 à U13 (U14F)
- 12 séances entre les vacances de Toussaint et de Pâques
- 3 à 4 centres d'entraînement sur le territoire. (18 à 24 GB maxi)

A RETENIR

- Concours le **MERCREDI 27 OCTOBRE à LA CROIX EN TOURAIN**
- Inscription via formulaire envoyé aux clubs et sur site Internet.



7/ LA COUPE FUTSAL





LA COUPE FUTSAL

OBJECTIFS

- Découvrir la pratique et ses intérêts.

DEROULEMENT

- Engagement automatique.
- Une équipe par club
- 2 tours préliminaires : 6/7 novembre - 18/19 décembre.
- Finale départementale le 15/16 Janvier.



8/ CONCLUSION





L'ESPRIT



Prendre du Plaisir - Se respecter

Epanouissement du joueur au cœur du système

- Climat d'apprentissage positif
- Notions de progrès (individuels et collectif)

Esprit citoyen

- P.E.F - Une action par mois
- Le club lieu de vie - club-house (accueil - lieu de rencontres - échanges...)



MERCI ET BONNE SAISON

