



# " L'HORLOGE "

U7

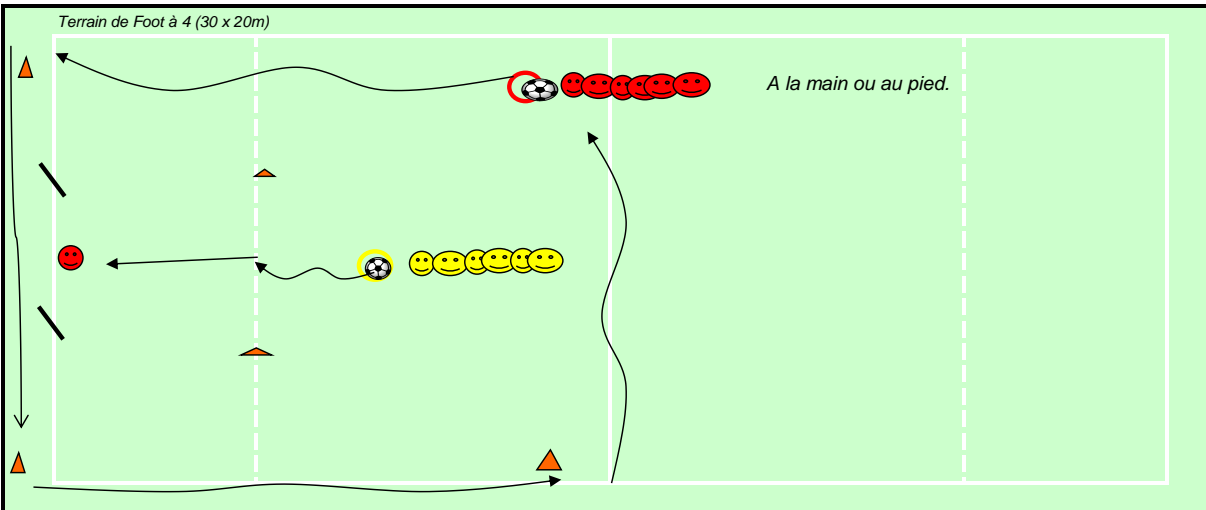
## PLATEAU DU 28 MARS

### MISE EN PLACE - ORGANISATION

2 équipes de 6 joueurs (au plus...),  
 Une équipe face au but avec 1 ou 2 ballons ;  
 une équipe sur le côté pour faire le relais (1 ballon).  
 Installer le jeu sur une moitié de terrain.

### REGLES DU JEU

Les joueurs de l'équipe 😊 partent l'un après l'autre en conduite de balle (schéma) pour faire le tour de l'aire de jeu.  
 Le 2ème joueur part lorsque le 1<sup>er</sup> est revenu et a immobilisé le ballon dans le cerceau (un passage par joueur).  
 Pendant ce temps, les joueurs de l'équipe 😊 essaient de marquer le plus de buts au gardien adverse (sortir le ballon du cerceau, avancer jusqu'au plot et tirer).  
 Le jeu s'arrête lorsque tous les 😊 sont passés.  
 Compter le nombre de buts inscrits et inverser



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	3
	2
	2
	2
Effectif	
	6
	6

**ANIMATION**  
 Veiller à :  
 Veiller à ce que les enfants partent une fois que le ballon a été immobilisé dans le cerceau.

**REMARQUES**  
 Réservé à l'éducateur

**COMPETENCES**  
 Etre capable de:  
 de passer le ballon à un partenaire situé sur le côté,  
 de conduire le ballon dans une direction choisie,

**REMARQUES**  
 Réservé à l'éducateur