



" DEFI SHOOT OUT "

RAPPEL : Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match

plateau 2

MISE EN PLACE - ORGANISATION

- * Les 2 équipes sont sur le même terrain
- * Prévoir au moins 3 ballons par équipe

REGLES DU JEU

- A: Les 2 premiers joueurs partent en même temps et doivent marquer le plus rapidement possible.
- Libre dans la manière de marquer: Tir, 1c1 avec le gardien
- 1pt si but marqué - 2 pts si plus rapide que le joueur adverse
- 2 manches (3ème manche si égalité sur les 2 premières)**
- Faire passer tous les joueurs même si nombre impair

Terrain de Foot à 8

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	6

ANIMATION

Veiller à :

- * Veiller à ce que les joueurs partent en même temps
- * Duel 1x1 d'une durée maximum de 5 sec

Veiller à :

- * Veiller à ce que tous les enfants effectuent leur passage
- * Compter les points

COMPETENCES

Etre capable de:

- * Conduire le ballon dans la direction choisie
- * Prendre l'information quant au positionnement gardien
- * Utilisation de la surface de pied pour le tir ou le dribble

REMARQUES

Réservé à l'éducateur

