



FESTIVAL FOOT U13 PITCH 2019/2020

PRESENTATION DE LA FINALE DEPARTEMENTALE
SAMEDI 28 MARS 2020 A CHAMBRAY LES TOURS

Par la Commission Jeunes et Techniques 37



Equipes Qualifiées



Festival U13 Garçons

ST PIERRE ENT 1

TOURS FC 1

TOURS FC 2

CHAMBRAY 2

CHAMBRAY U12

ST CYR 1

ST CYR U12

ST AVERTIN

FCOT 1

FC2M 1

AOCC 1

MONTLOUIS 1

Festival U13 Filles

DETERMINER
ULTERIEUREMENT

COUPE CONSOLANTE U13 Garçons

FC VAL 1

FC VAL 2

AOCC 2

TOURS PORTUGAIS 2

MONTLOUIS 2

ST PIERRE ENT 2

ST PIERRE ENT U12

CHAMBRAY 3

CHANCEAUX 1

JOUE FCT 1

JOUE FCT U12

RCVI 2



FINALE DEPARTEMENTALE FESTIVAL U13 Samedi 28 MARS 2020



Horaires	TERRAIN D HONNEUR	TERRAIN 2	TERRAIN 3	TEST DEFI CONDUITE	QUIZZ	DEFI JONGLERIE
9h15				Festival U13G (12 équipes) SUR TERRAIN SYNTHETIQUE SAUF QUIZZ VESTIAIRES		
9h55	Match 1 Festival U13 F 4 équipes	Match 1 Festival U13 F 2 équipes				
10h15	Jongleries Consolante (4 équipes)	Jongleries Consolante (4 équipes)	Jongleries Consolante (4 équipes)			
10h40	Match 2 Festival U13 F 4 équipes	Match 2 Festival U13 F 2 équipes				
11h00	Match 1 Consolante U13 (4 équipes)	Match 1 Consolante U13 (4 équipes)	Match 1 Consolante U13 (4 équipes)	Festival U13F (6 équipes) SUR TERRAIN SYNTHETIQUE SAUF QUIZZ VESTIAIRES		
11h20	Match 1 Festival U13 G (4 équipes)	Match 1 Festival U13 G (4 équipes)	Match 1 Festival U13 G (4 équipes)			
11h40	Match 2 Consolante U13 (4 équipes)	Match 2 Consolante U13 (4 équipes)	Match 2 Consolante U13 (4 équipes)			
12h00	Match 2 Festival U13 G (4 équipes)	Match 2 Festival U13 G (4 équipes)	Match 2 Festival U13 G (4 équipes)			

PAUSE DEJEUNER

Horaires	TERRAIN D HONNEUR	TERRAIN 2	SYNTHETIQUE			
13h30	Match 3 Consolante U13 (4 équipes)	Match 3 Consolante U13 (4 équipes)	Match 3 Consolante U13 (4 équipes)			
13h50	Match 3 Festival U13 F 4 équipes	Match 3 Festival U13 F 2 équipes				
14h10	Match 3 Festival U13 G (4 équipes)	Match 3 Festival U13 G (4 équipes)	Match 3 Festival U13 G (4 équipes)			
14h30	Match 4 Consolante U13 (4 équipes)	Match 4 Consolante U13 (4 équipes)	Match 4 Consolante U13 (4 équipes)			
14h50	Match 4 Festival U13 F 4 équipes	Match 4 Festival U13 F 2 équipes				
15h10	Match 4 Festival U13 G (4 équipes)	Match 4 Festival U13 G (4 équipes)	Match 4 Festival U13 G (4 équipes)			
15h30	Match 5 Consolante U13 (4 équipes)	Match 5 Consolante U13 (4 équipes)	Match 5 Consolante U13 (4 équipes)			
15h50	Match 5 Festival U13 F 4 équipes	Match 5 Festival U13 F 2 équipes				
16h10	Match 5 Festival U13 G (4 équipes)	Match 5 Festival U13 G (4 équipes)	Match 5 Festival U13 G (4 équipes)			

16h30 REMISE DES RECOMPENSES



Coupe Consolante U13



Les Equipes qualifiées pour la Coupe Consolante ne sont pas concernées par la réalisation des défis énoncés dans le document ci-dessous.

Cependant ,elles effectueront également un défi jonglage en début de journée afin de palier à d'éventuelles égalités a chaque fin de match pour déterminer le classement de l'échiquier avant chaque rencontre.(défi par 2: Joueur A équipe 1 et Joueur B équipe 2, etc...)

Elles effectueront le même nombre de matchs que les Equipes du Festival U13 et joueront le même temps de jeu.(5 rencontres de 14 minutes)



Festival Foot U13 Pitch 2020

1.1 Participation des équipes U13 – Garçons et filles

Les équipes disputant une compétition de Ligue ou de District doivent participer au « Festival Foot U13 Pitch ».

- Les ententes sont autorisées et doivent être déclarées puis validées en début de saison par le Comité de Direction de District ou de Ligue. Elles doivent participer régulièrement à l'offre de pratique proposée par le District ou la Ligue.
- La participation est gratuite.
- Le nombre d'équipes participantes par club est limité à 2 équipes pour la phase finale départementale et 1 pour la phase régionale.
- La mixité est autorisée pour les filles (y compris U14F) dans les équipes U13 garçons.
- Autorisation de surclasser 3 joueurs ou joueuses U11 (Article 73 des Règlements Généraux de la FFF).
- Le temps de jeu par joueur et joueuse doit être au moins égal à 50 % du temps de jeu total.

1.2 Qualification des joueurs et joueuses

Les joueurs et joueuses ayant participé à une phase du FFU13 ne peuvent plus, dans la même saison, participer au Festival Foot U13 Pitch avec un autre club ou entente.

Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés dans leur club au plus tard le 31 janvier 2020.

Possibilité de faire jouer au maximum 4 joueurs ou joueuses mutés par équipe, dont 2 hors période (*Article 160 des Règlements Généraux de la FFF*).

Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour les prochaines Phases du Festival Foot U13 Pitch.

1.3 Déroulement des rencontres

Les litiges, réclamations et suites disciplinaires sont examinés à la fin de chaque rencontre par :

- La Commission d'Organisation du District pour la Phase Départementale
- La Commission d'Organisation de la Ligue pour la Phase Régionale
- La Commission Fédérale du Football Educatif pour la Phase Nationale

Les décisions sont sans appel.



La Commission JT effectuera un contrôle des joueurs présents



Festival Foot U13 Pitch 2020

2. Organisation des tours de qualification

Ils se déroulent sur une ou plusieurs journées, fixée(s) par le District.
Le format « Jour de Coupe » est obligatoire pour chaque tour.

3. La phase finale départementale

3.1 Conditions de participation

- Elle est organisée par le District sur une journée et sur un même lieu pour les garçons et les filles.
- Cette journée est fixée le ~~4 et 5 avril 2020~~. Samedi 28 Mars à Chambray
- Elle doit réunir 16 équipes garçons et de 4 à 16 équipes filles (selon l'effectif).
- Les équipes garçons doivent être composées de 12 joueurs. 1 absence justifiée peut être tolérée (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours)
- Les équipes filles doivent être composées de 12 joueuses. 3 absences justifiées peuvent être tolérées (certificat médical ou justificatif avéré datant de moins de 3 jours)

La Commission d'organisation du District statuera sur la justification des absences. Elle aura vocation à tolérer des absences non justifiées pour les équipes filles dont le club présente un effectif restreint.

Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la Phase Régionale.

Les équipes U13G et U13F, respectant les critères ci-dessus, qui totaliseront le plus grand nombre de points seront qualifiées pour la Phase Régionale selon le format d'organisation de la Ligue.



3.2 Epreuves

Rencontres : formule échiquier à partir de 8 équipes

- 5 rencontres de 14 minutes (+ 2 minutes pause coaching)
- Bonus offensif : attribution de points supplémentaires à partir du 2ème but marqué par match

Défis techniques : un défi conduite et un défi jonglage

Quiz éducatif : règles de vie et règles de jeu

3.3 Actions et animations associées

Protocoles avant et après match

Carton vert

Arbitrage à la touche par les joueurs et joueuses (tutorat assuré par la CDA)

Animation préconisée thème : UEFA Euro 2020.

- **Pas plus de 2 joueurs ayant effectué le tour précédent avec l'équipe supérieure ne peuvent jouer avec l'équipe inférieure. Dans le cas contraire, l'équipe pourra être disqualifiée.**
- **3 équipes qualifiées Garçons et Filles pour la Finale Régionale qui aura lieu le Samedi 2 Mai 2020 au CTR.**



CONDITION DE PARTICIPATION



	PHASE DÉPARTEMENTALE	PHASE RÉGIONALE	PHASE NATIONALE
GARÇONS	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase régionale Justificatifs datant de moins de 3 jours	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase nationale Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi Justificatifs datant de moins de 3 jours (-40 points par absence non justifiée*)
FILLES	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 3 absences justifiées maxi pour qualification phase régionale	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi pour qualification phase nationale (-40 points par absence non justifiée*)	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi (-40 points par absence non justifiée*)

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical datant de moins de 3 jours, sans autre joueur(se) événement exceptionnel. Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

EPREUVES PHASES DEPARTEMENTALE / REGIONALE / NATIONALE

Qualifications pour la phase départementale : format « Jour de Coupe »

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
Formule échiquier – 1 groupe Phases départementale et régionale G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 8 à 16 équipes 5 rencontres de 14' (plus pause coaching de 2'). Phase nationale G & F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 20'.	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » Phases départementale, régionale et nationale 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » Phases départementale et régionale 5 questions/joueur(se) Phase nationale 10 questions/joueur(se)





ATTRIBUTION DES POINTS

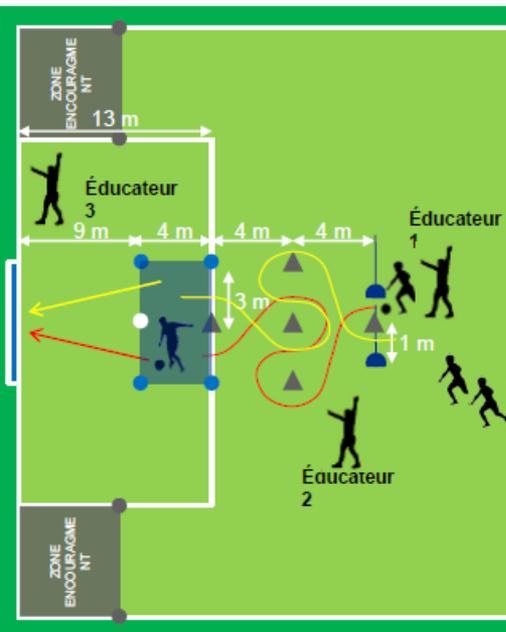
Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).



Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p>Phases départementale & régionale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p>Phase nationale</p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Toutes phases</p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>	<p>Phases départementale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Phase régionale</p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p> <p>Phase nationale</p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p>Total des points cumulés pour l'équipe :</p> <p>Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants</p>

3.1 Descriptif des ateliers

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

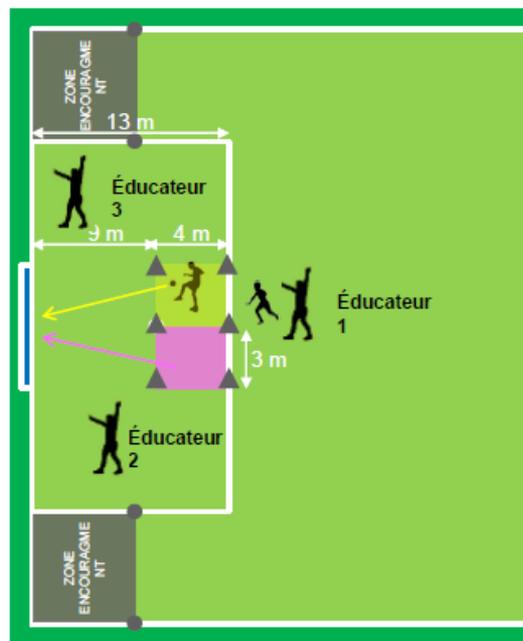
- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

3.1 Descriptif des ateliers

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

- Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
- Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)
- Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.



1.5 Fiche Animation

UEFA Euro 2020



Festival Foot U13 Pitch
« Une compétition festive et éducative »
Phase départementale et régionale Garçons et Filles
Thème saison 2019-2020 : UEFA Euro 2020)



REPRESENTER UN PAYS QUALIFIÉ

départementale

Chaque équipe qualifiée pour la phase régionale du Festival Foot U13 représente un Pays participant à la UEFA Euro 2020 (association des équipes U13 aux sélections par le Comité d'organisation). Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur :

• L'équipe

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté

• L'éducateur/l'éducatrice

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés ...)

• Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

• ~~La Ligue~~ Le District

Peut valoriser la ou les délégations les plus originales et dynamiques.

Cadeaux pour les meilleurs supporters

Répartition
sur le Tableau
ci-après



ANIMATION SUPPORTERS



Festival U13 Garçons

TOURS FC 1 – ANGLETERRE

TOURS FC 2 -ANGLETERRE

CHAMBRAY 2 -ITALIE

CHAMBRAY U12 -ITALIE

ST CYR 1 – UKRAINE

ST CYR U12 – UKRAINE

AOCC 1 – BELGIQUE

ST PIERRE DES C 1-SUEDE

FC2M 1-ESPAGNE

ST AVERTIN 1 - FINLANDE

MONTLOUIS 1 - AUTRICHE

FCOT 1 - TURQUIE

Festival U13 Filles

EQUIPE FILLE 1 - FRANCE

EQUIPE FILLE 2 – PAYS DE GALLES

EQUIPE FILLE 3 - RUSSIE

EQUIPE FILLE 4 - DANEMARK

EQUIPE FILLE 5 - ALLEMAGNE

EQUIPE FILLE 6 - PORTUGAL

COUPE CONSOLANTE U13 Garçons

RCVI 2 - CROATIE

AOCC 2 - BELGIQUE

ST PIERRE ENT 2 - SUEDE

ST PIERRE ENT U12 - SUEDE

CHAMBRAY 3 - ITALIE

FC VAL 1 - POLOGNE

FC VAL 2 - POLOGNE

MONTLOUIS 2 – AUTRICHE

CHANCEAUX 1 - SUISSE

JOUE FCT U12 – REPUBLIQUE TCHEQUE

JOUE FCT 1 – REPUBLIQUE TCHEQUE

TOURS PORT 2 – PAYS BAS

