





# " DEFI SHOOT OUT "

**U11**

**RAPPEL :** Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Le résultat doit être impérativement notés sur la feuille de match; Mettre une croix dans la case TAB du vainqueur du défi

**J4**

**MISE EN PLACE - ORGANISATION**

- \* Les 2 équipes sont sur le même terrain
- \* Prévoir au moins 3 ballons par équipe

**REGLES DU JEU**

- A: Les 2 premiers joueurs partent en même temps et doivent marquer le plus rapidement possible.
- Libre dans la manière de marquer: Tir, 1c1 avec le gardien
- 1pt si but marquer - 2 pts si plus rapide que le joueur adverse
- 3 manches
- Faire passer tous les joueurs même si nombre impair

Terrain de Foot à 8

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	6

**ANIMATION**

**Veiller à :**

- \* Veiller à ce que les joueurs partent en même temps
- \* Duel 1x1 d'une durée maximum de 5 sec

**Veiller à :**

- \* Veiller à ce que tous les enfants effectuent leur passage
- \* Compter les points

**Etre capable de:**

- \* Conduire le ballon dans la direction choisie
- \* Prendre l'information quant au positionnement gardien
- \* Utilisation de la surface de pied pour le tir ou le dribble

**Réservé à l'éducateur**

**REMARQUES**