



"JEU DE LA PYRAMIDE... DES LOIS DU JEU"



**ORGANISE PAR LA CDPA
ET LE DISTRICT D'INDRE ET LOIRE**

*Action de découverte des lois du jeu
et de sensibilisation à l'arbitrage
pour les catégories U13 et U15*



Fiche bilan de la 1^{ère} phase
à retourner au District avant le
SAMEDI 15 FEVRIER 2020

Tours, le 18 novembre 2019

Objet : «Jeu de la pyramide des lois du jeu »

Madame, Monsieur le Secrétaire,

L'opération «Jeu de la pyramide des lois du jeu » s'adresse aux enfants des **CATEGORIES U13 et U15**, en remplacement du « Jeu de l'oie des lois du jeu ». Dans un souci d'approche ludique et pour une meilleure adhésion des enfants, la formule mise en place sera la suivante.

Cette opération se déroulera en trois phases distinctes :

1/ La phase clubs :

Organisée par les clubs, il s'agit tout simplement de jouer au jeu de la pyramide, avec des questions posées étant en relation directe avec le football. Vous trouverez dans cette brochure le règlement de cette action (une session pour les U13, une autre pour les U15).

Nouveautés : un nouveau jeu de la pyramide avec 3 catégories de questions : l'arbitrage, le fair-play, et l'actualité du football.

Cette 1^{ère} phase peut par exemple s'effectuer à la place d'une séance d'entraînement annulée pour cause d'intempéries ou encore dans le cadre d'un stage se déroulant pendant les vacances scolaires en salle ou à l'extérieur. Chaque club devra donner le nom de 2 joueurs U13 et de 2 joueurs U15 sélectionnés pour le 2^{ème} tour **au plus tard le samedi 15 février 2020** (possibilité d'un délai supplémentaire pour les vacances de février sur demande).

2/ La phase pays ou interclubs :

Les enfants sélectionnés à l'issue de la 1^{ère} phase seront rassemblés par secteur géographique **en avril 2020**. Les lieux seront déterminés ultérieurement. Un vidéo test sur des actions de jeu sera visionné avec tous les participants, et un questionnaire sur les lois du jeu sera donné à chaque participant. Les meilleurs seront sélectionnés pour la finale à l'issue de la matinée et de l'intervention de la CDA. et/ou de la CDPA.

3/ La finale départementale :

Celle-ci se déroulera en mai dans un club ou au siège du District.

Comme la saison passée : la mise en place d'ateliers ludiques sur le terrain (« biathlon arbitrage »), jumelant des défis techniques et des questions sur les lois du jeu !

Des récompenses seront attribuées à tous les participants de cette journée finale.

Un dossier complet vous est donc remis afin d'organiser la 1^{ère} phase. Je vous rappelle par ailleurs que cette action fait partie des critères d'évaluation du Label des Ecoles de Football (critère numéro 308).

Nous espérons que les clubs ayant une équipe U13 et/ou U15 contacteront leurs arbitres pour mener à bien cette opération.

Nous restons à votre disposition pour tout renseignement complémentaire. Bon courage et un, deux, trois ... partez !

Recevez, Madame, Monsieur le Secrétaire, nos meilleures salutations sportives.

Patrick BATSGEN,

Secrétaire Général

Alphonse EGEA

Président CDPA

JEU DE LA PYRAMIDE

2020

ORGANISE PAR LA CDPÀ ET LE DISTRICT D'INDRE ET LOIRE

CATEGORIE U13 et U15

ORGANISATION DE LA 1^{ère} PHASE :

LA PHASE DES QUALIFICATIONS

Elle se déroule dans le club en 2 temps :

1^{er} temps : jeu de la Pyramide

Les enfants effectuent **trois parties de Pyramide** :

- *** La première avec des questions sur le fair play
- *** La seconde avec des questions d'arbitrage
- *** Et la troisième avec des questions sur l'actualité du football

Voir règlement et questions ci-joints.

2^{ème} temps : le questionnaire de sélection

Tous les enfants sont rassemblés pour effectuer « **le questionnaire de sélection** ».

Le quiz de sélection se présente sous la forme d'un questionnaire sur les lois du jeu. Il sert à sélectionner les meilleurs enfants pour participer à la 2^{ème} phase inter-clubs.

Les enfants répondent au quiz sur une feuille « Questionnaire U13 ou U15 » fournie à cet effet (faites des photocopies !).

Ensuite, vous devez nous communiquer, par l'intermédiaire de la « **fiche retour des qualifiés jeu de la pyramide 2020** » le nom de 2 enfants de la catégorie U13 et le nom de 2 enfants de la catégorie U15 qui seront qualifiés pour la 2^{ème} phase et ce avant **le SAMEDI 15 FEVRIER 2020**

Il est préférable que l'arbitre du club participe au « jeu de la pyramide ».

**En effet, si cette épreuve se présente sous forme ludique,
elle se veut avant tout formatrice auprès des enfants.**

**L'arbitre a un rôle très important à jouer pour expliquer les réponses
et répondre éventuellement à des questions sur les lois du jeu.**





« Jeu de la Pyramide des lois du jeu 2020 »



FICHE RETOUR DES QUALIFIES

Fiche à retourner impérativement au District d'Indre et Loire
avant le 15 FEVRIER 2020.

NOM DU CLUB : _____

Date où l'opération a été effectuée :

L'arbitre du club a-t-il participé à l'opération :

OUI

Nom - Prénom de l'arbitre :

NON

Pour quelles raisons ?

Noms et prénoms des qualifiés pour le 2^{ème} tour fin mars début avril 2019
4 joueurs maximum - Merci d'écrire en majuscules :

	<u>NOM</u>	<u>PRENOM</u>
U13-1		
U13-2		
U15-1		
U15-2		

Seriez-vous favorable pour accueillir la phase inter-clubs « du jeu de l'oie aux lois du jeu » dans
votre club ?

OUI

NON

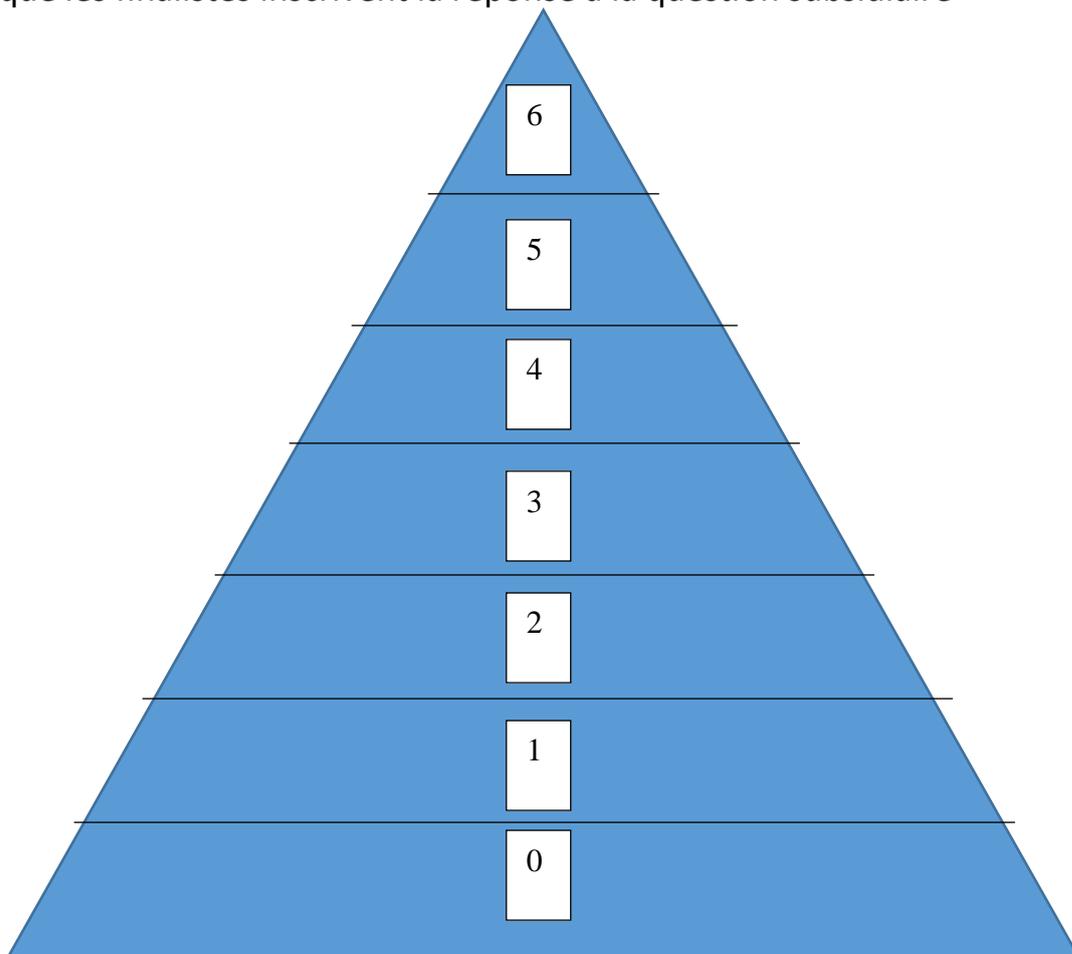
Si oui : Capacité d'accueil de la salle ? (Nombre de personnes maxi) : _____

Avez-vous la possibilité de prévoir un vidéo projecteur ? _____



REGLEMENT DU JEU DE LA PYRAMIDE

- Le jeu est composé de 7 niveaux de 0 à 6 avec 3 tours comportant 3 thèmes différents représentés par des questions sur l'actualité du foot, le fairplay et l'arbitrage.
- L'encadrant énonce à voix haute la question choisie parmi celles proposées, en cachant les réponses.
- Les joueurs répondent aux questions par un carton jaune ou un carton rouge.
- Une réponse correcte le joueur monte d'un cran (en s'avançant d'un pas), une réponse fausse le joueur reste à sa place.
- Si égalité entre plusieurs joueurs sur le dernier niveau, une question subsidiaire sera posée pour les départager ; celui qui s'approche le plus de la bonne réponse a gagné.
- Ce jeu peut se jouer en salle comme sur un terrain avec des plots.
- conseils d'organisation : prévoir des feuilles de papier rouges et jaunes pour fabriquer les cartons à distribuer aux participants ainsi que quelques stylos pour que les finalistes inscrivent la réponse à la question subsidiaire



Actualité

1. Où va se dérouler la prochaine finale de la Ligue des Champions ?
Jaune : Wanda Metroplitano **Rouge** : Stade Ataturk
2. Comment s'appelle l'arbitre Féminine arbitrant en Ligue 1
Jaune : Stéphanie Frappart **Rouge** : Manuela Nicolosi
3. Comment se nomme l'entraîneur Niçois, également Champion d'Europe 2000 ?
Jaune : Claude Makelele **Rouge** : Patrick Vieira
4. Dans combien de Pays va se jouer l'Euro 2020 ?
Jaune : 8 **Rouge** : 12
5. Qui a gagné la dernière CAN ?
Jaune : Senegal **Rouge** : Algérie
6. A quel niveau le Tours FC évolue-t-il en championnat ?
Jaune : National 2 **Rouge** : National 3
7. Qui est le meilleur buteur de l'équipe de France en activité ?
Jaune : Olivier Giroud **Rouge** : Thierry Henry
8. Combien d'arbitres vidéo sont présents en Ligue 1 ?
Jaune : 2 **Rouge** : 4
9. Comment s'appelle la capitaine de l'équipe de France Féminine ?
Jaune : Amandine Henry **Rouge** : Sarah Bouhaddi
10. Comment s'appelle l'arbitre de la dernière finale de Coupe de France ?
Jaune : Rudy Buquet **Rouge** : Clément Turpin

Question subsidiaire 1 __ En quelle année s'est déroulée la première Coupe du Monde?

Question subsidiaire 2 __ Combien d'arbitre évoluent en Ligue 1 ?

Réponses : 1 rouge 2 jaune 3 rouge 4 rouge 5 rouge 6 rouge 7 jaune 8 jaune 9 jaune 10 jaune
QS1 : 1930 QS2 : 23

Fair Play

1. Quel est le rôle principal d'un spectateur
Jaune : Donner des consignes aux joueurs **Rouge** : Encourager
2. Je prends un carton que je n'estime pas mérité, que dois-je faire à la fin du match ?
Jaune : M'excuser **Rouge** : Aller voir l'arbitre pour le faire supprimer
3. Un adversaire tombe seul au milieu du terrain :
Jaune : J'alerte l'arbitre et son éducateur **Rouge** : Je le laisse, il simule
4. J'entends des cris racistes venant de la tribune :
Jaune : Ça ne me regarde pas **Rouge** : J'alerte l'arbitre
5. Mon éducateur décide de me remplacer :
Jaune : Je sors et tape la main de mon coéquipier **Rouge** : Je reste sur le terrain
6. Que veut dire « Fair-Play »
Jaune : Franc-jeu **Rouge** : Jeu loin
7. Je tacle sévèrement un adversaire :
Jaune : Je rigole avec les copains **Rouge** : Je vais m'excuser
8. L'équipe visiteuse joue de la même couleur que nous :
Jaune : On leur prête des maillots **Rouge** : Ils se trouvent des maillots
9. Qui a le droit de critiquer l'arbitre ?
Jaune : Le capitaine **Rouge** : Personne
10. Comment se nomme la commission qui gère les critères moraux du District
Jaune : Commission de Discipline **Rouge** : Commission d'éthique

Question subsidiaire 1 __ Combien y a-t-il d'arbitres en Indre-et-Loire aujourd'hui?

Question subsidiaire 2 __ Quel est le nombre d'arbitres féminines en Indre-et-Loire ?

Réponses : 1 rouge 2 jaune 3 jaune 4 rouge 5 jaune 6 jaune 7 rouge 8 jaune 9 rouge 10 rouge
QS1 : 186 QS2 : 12

Arbitrage

1. Sur un 6m le gardien peut-il faire une passe à un coéquipier dans sa surface ?

Jaune : Oui

Rouge : Non

2. Je peux marquer contre mon camp sur un coup d'envoi ?

Jaune : Oui

Rouge : Non

3. En français comment appelait-on un pénalty avant ?

Jaune : Coup de Pied de But

Rouge : Coup de Pied de Réparation

4. Une panne d'éclairage à lieu, quel est le temps d'arrêt maximal ?

Jaune : 45min

Rouge : 60min

5. Je tire un pénalty sur la barre le ballon me revient dans les pieds et je marque, décision ?

Jaune : but accordé

Rouge : But refusé

6. Quelle est la hauteur d'un but de football ?

Jaune : 2,44

Rouge : 2,86

7. Le gardien peut-il prendre le ballon de la main sur une passe de la cuisse ?

Jaune : Oui

Rouge : Non

8. Corner, le tireur le tire, le ballon touche le poteau et lui revient dans les pieds, il tire à nouveau et marque :

Jaune : But accordé

Rouge : But refusé

9. Quel est la durée maximale d'une mi-temps ?

Jaune : 15min

Rouge : 45min

10. Qui chronomètre la durée du match ?

Jaune : L'entraîneur

Rouge : L'arbitre

Question subsidiaire 1 __ Quelle distance parcourrons nous pour aller du sommet de l'arc de cercle de la surface de réparation jusqu'à la ligne de but et retour au point de penalty?

Question subsidiaire 2 __ Quelle est la longueur plus la largeur maximales d'un terrain de football ?

Réponses : 1 Jaune 2 Rouge 3 Rouge 4 Jaune 5 Rouge 6 Jaune 7 Jaune 8 Rouge 9 Jaune 10 Rouge
QS1 : 31,15 mètres QS2 : 210 mètres

Questionnaire U 13

1° Combien de joueurs minimum doit avoir une équipe pour débiter une rencontre en U 13 ?

Réponse :

2° A quelle distance doivent se trouver les adversaires lors du coup d'envoi ?

- a) 6 mètres
- b) 9 mètres
- c) 11 mètres

3° Quelles sont les dimensions d'un but ?

- a) 7 mètres par 2 mètres
- b) 6 mètres par 2 mètres
- c) 7 mètres par 2 mètres 30
- d) 6 mètres par 1 mètre 90

4° A quelles distances se trouve le point de pénalty de la ligne de but ?

- a) 11 mètres
- b) 6mètres
- c) 9mètres

5° Quelle est la durée du temps effectif en U 13 ?

6° Quelle est la circonférence du ballon en U 13 ?

- a) 63.5 à 66 centimètres
- b) 58 à 70 centimètres
- c) 72 à 80 centimètres

7° Un joueur part au but, le numéro 4 tacle l'attaquant, mais il arrive à poursuivre son action, au moment où il va frapper le ballon, le numéro 5 vient le tacle de façon méchante en dehors de la surface, que doit faire l'arbitre ?

- a) Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par coup franc.
- b) Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par pénalty.
- c) Avertir le numéro 4 et le numéro 5 puis reprendre par coup franc.

8° A partir de quelle partie du terrain est jugé le hors-jeu ?

9° Sur quelle remise en jeu peut-on marquer directement en U13 ? (4 réponses)

- a) Coup de Pied de but
- b) Corner
- c) Coup franc direct
- d) Coup d'envoi
- e) Penalty
- f) Coup franc Indirect
- g) Touche

10° Combien de temps dure la pause coaching en U 13 ?

- a) 2 minutes par période
- b) 5 minutes par période
- c) 15 minutes par période

Question subsidiaire (pour départager en cas d'égalité) :

-Quel est le poids maximum en grammes d'un ballon de type 4

Réponse :

Questionnaire U 13 réponses

1° Combien de joueurs minimum doit avoir une équipe pour débiter une rencontre en U 13 ?

Réponse : **6 joueurs dont le gardien**

2° A quelle distance doivent se trouver les adversaires lors du coup d'envoi ?

- a) **6 mètres**
- b) 9 mètres
- c) 11 mètres

3° Quelles sont les dimensions d'un but ?

- a) 7 mètres par 2 mètres
- b) **6 mètres par 2 mètres**
- c) 7 mètres par 2 mètres 30
- d) 6 mètres par 1 mètre 90

4° A quelles distances se trouve le point de pénalty de la ligne de but ?

- a) 11 mètres
- b) 6mètres
- c) **9mètres**

5° Quelle est la durée du temps effectif en U 13 ?

2 périodes de 30 minutes

6° Quelle est la circonférence du ballon en U 13 ?

- a) **63.5 à 66 centimètres**
- b) 58 à 70 centimètres
- c) 72 à 80 centimètres

7° Un joueur part au but, le numéro 4 tacle l'attaquant, mais il arrive à poursuivre son action, au moment où il va frapper le ballon, le numéro 5 vient le tacler de façon méchante en dehors de la surface, que doit faire l'arbitre ?

- d) **Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par coup franc.**
- e) Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par pénalty.
- f) Avertir le numéro 4 et le numéro 5 puis reprendre par coup franc.

8° A partir de quelle partie du terrain est jugé le hors-jeu ?

La ligne médiane

9° Sur quelle remise en jeu peut-on marquer directement ? (4 réponses)

- e) **Coup de Pied de but**
- e) **Penalty**
- f) **Corner**
- f) Coup franc Indirect
- g) **Coup franc direct**
- g) Touche
- h) Coup d'envoi

10° Combien de temps dure la pause coaching en U 13 ?

- d) **2 minutes par période**
- e) 5 minutes par période
- f) 15 minutes par période

Question subsidiaire (pour départager en cas d'égalité) :

-Quel est le poids maximum en grammes d'un ballon de type 4

Réponse : **390 grammes**

Questionnaire U 15

1°Quelle sanction administrative risque un joueur qui quitte délibérément le terrain ?

- a) Carton rouge
- b) Carton jaune

2°A partir de combien de joueurs un match peut débiter ?

- a) 9 joueurs dont un gardien
- b) 8 joueurs dont un gardien
- c) 11 joueurs dont un gardien

3°Combien de temps dure un match en U 15 ?

Réponse :

4°Quelle est la distance du point de pénalty à la ligne de but entre les montants ?

- a) 9 mètres 15
- b) 11mètres
- c) 16mètres

5°Lors du tirage au sort le capitaine qui gagne le pile ou face choisit quoi ?

- a) Le ballon
- b) Le choix du camp
- c) L'un ou l'autre

6° Combien il y a-t-il de lois du jeu ?

- a) 18 lois
- b) 22 lois
- c) 17 lois

7° Un joueur part au but, le numéro 4 tacle l'attaquant, mais il arrive à poursuivre son action, au moment où il va frapper le ballon, le numéro 5 vient le tacler de façon méchante en dehors de la surface, que doit faire l'arbitre ?

- a) Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par coup franc.
- b) Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par pénalty.
- c) Avertir le numéro 4 et le numéro 5 puis reprendre par coup franc.

8° De quel côté du terrain les remplaçants doivent-ils s'échauffer ?

Réponse :

9° Quel motif d'avertissement n'existe pas ?

- a) Manifester sa désapprobation en paroles ou en actes
- b) Quitter délibérément le terrain sans l'autorisation de l'arbitre
- c) Acte de brutalité
- d) Adopter un comportement antisportif

10°Quelle protection est obligatoire pour pouvoir jouer un match ?

Réponse :

Question subsidiaire : (pour départager en cas d'égalité)

Quel est le poids (en grammes) du ballon type 5 ?

Questionnaire U 15 réponses

1°Quelle sanction administrative risque un joueur qui quitte délibérément le terrain ?

- c) Carton rouge
- d) **Carton jaune**

2°A partir de combien de joueurs un match peut débuter ?

- d) 9 joueurs dont un gardien
- e) **8 joueurs dont un gardien**
- f) 11 joueurs dont un gardien

3°Combien de temps dure un match en U 15 ?

Réponse : **2 périodes de 40min**

4°Quelle est la distance du point de pénalty à la ligne de but entre les montants ?

- d) 9 mètres 15
- e) **11mètres**
- f) 16mètres

5°Lors du tirage au sort le capitaine qui gagne le pile ou face choisit quoi ?

- d) Le ballon
- e) Le choix du camp
- f) **L'un ou l'autre**

6° Combien il y a-t-il de lois du jeu ?

- d) 18 lois
- e) 22 lois
- f) **17 lois**

7° Un joueur part au but, le numéro 4 tacle l'attaquant, mais il arrive à poursuivre son action, au moment où il va frapper le ballon, le numéro 5 vient le tacler de façon méchante en dehors de la surface, que doit faire l'arbitre ?

- d) **Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par coup franc.**
- e) Avertir le numéro 4 et exclure le 5 puis reprendre par pénalty.
- f) Avertir le numéro 4 et le numéro 5 puis reprendre par coup franc.

8° De quel côté du terrain les remplaçants doivent-ils s'échauffer ?

Réponse : **Derrière le but de leur gardien**

9° Quel motif d'avertissement n'existe pas ?

- e) Manifester sa désapprobation en paroles ou en actes
- f) Quitter délibérément le terrain sans l'autorisation de l'arbitre
- g) **Acte de brutalité**
- h) Adopter un comportement antisportif

10°Quelle protection est obligatoire pour pouvoir jouer un match ?

Réponse : **Protège Tibia**

Question subsidiaire : (pour départager en cas d'égalité)

Quel est le poids (en grammes) du ballon type 5 ?

450 grammes