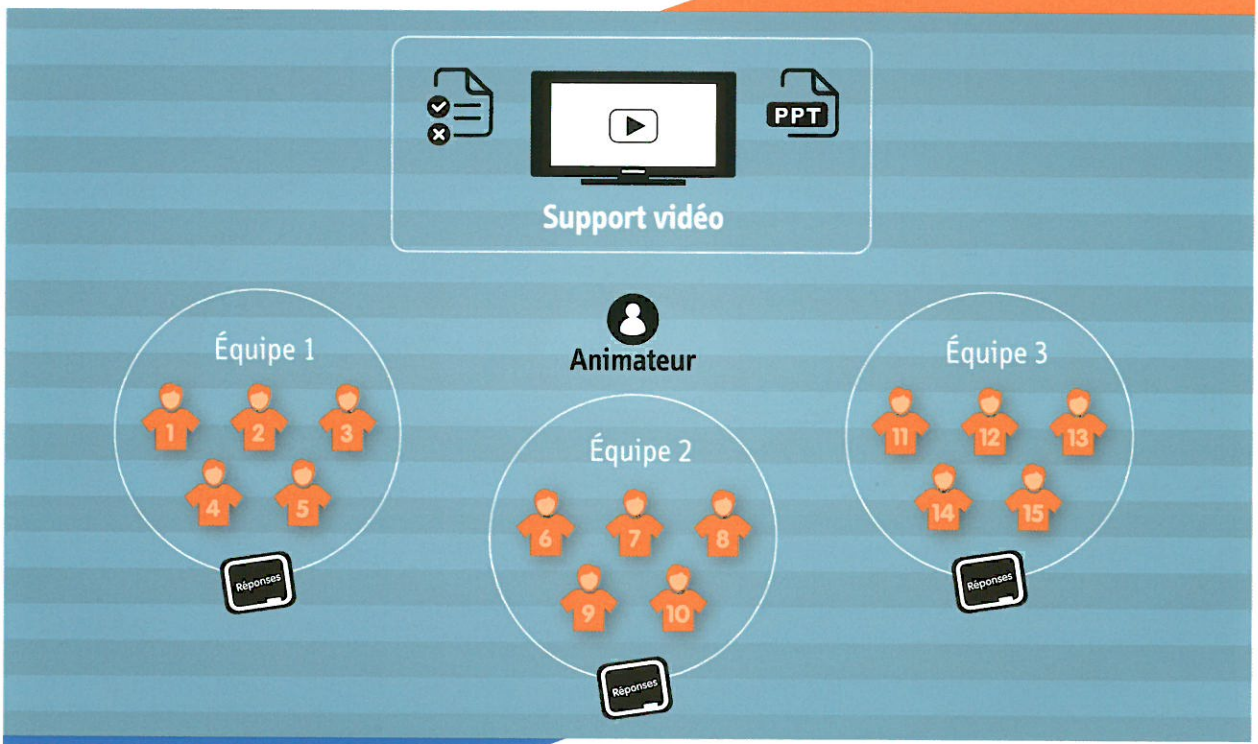
ARBITRAGE
ACTION EN SALLE
Je me teste sur l'arbitrage

U6
U9

Compétences visées : Connaître les règles essentielles du jeu
L'objectif de l'atelier : Organiser un jeu de questions/réponses sur le thème de l'arbitrage

Modélisation de l'atelier :



Consignes de l'atelier :

- Mettre en place cet atelier dans les locaux du club.
- Répartir les joueurs en équipe de 5.
- Désigner un joueur « capitaine » d'équipe.
- Animer un questionnaire sur les lois du jeu, par équipe.
- Ecrire les réponses aux questions sur une ardoise (une par équipe).
- Comptabiliser les points et valoriser l'équipe vainqueur.

Espace nécessaire :
Club house - Siège du club - Salle

Encadrement souhaité :
1 éducateur

Effectif idéal :
10 à 15 participants

Durée de l'action :
30 minutes

Matériel nécessaire :
Salle - Chaises - Tables - Ardoises - Questionnaire et/ou Powerpoint

Remarque :
Possibilité d'inviter un arbitre du club pour animer l'atelier.