

# ENVIRONNEMENT

## ACTION TERRAIN

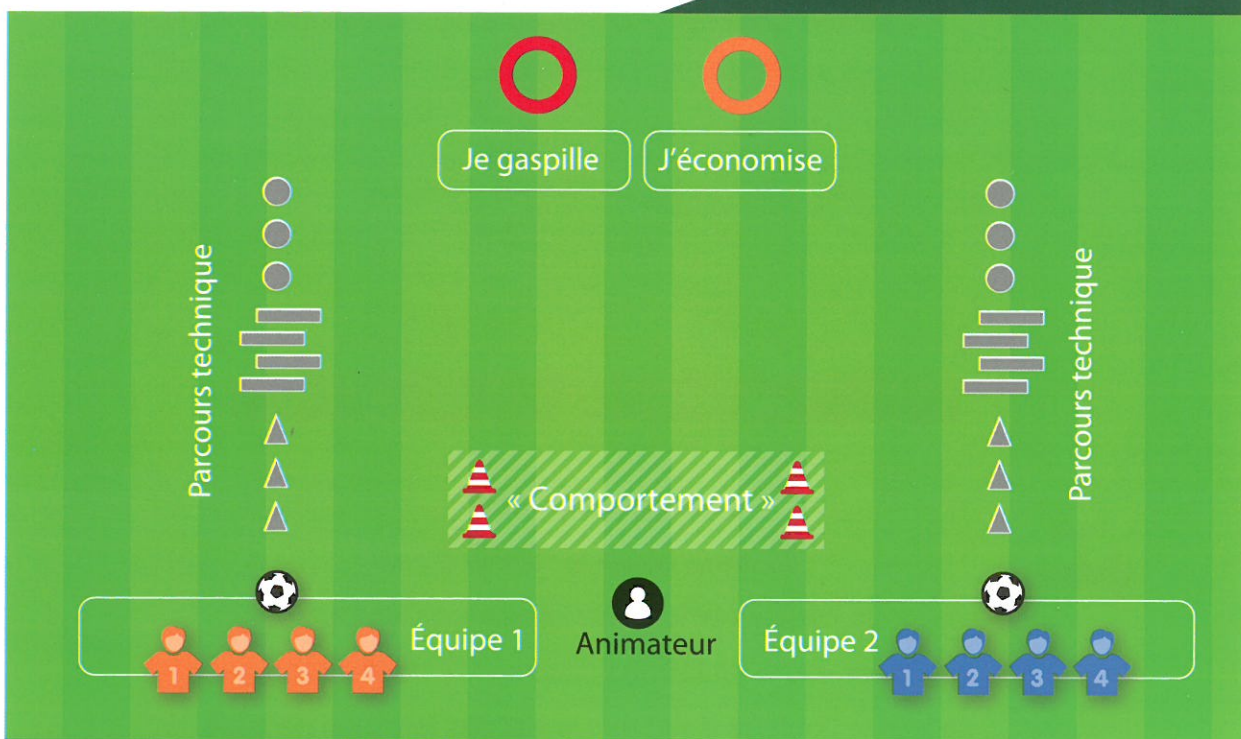
### L'eau est un trésor

U6  
U9

**Compétences visées :** Economiser l'eau

**L'objectif de l'atelier :** Responsabiliser sur l'économie de l'eau par l'intermédiaire d'un atelier technique

#### Modélisation de l'atelier :



#### Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
  - La zone « comportement » : c'est la zone d'annonce d'un type de comportement.
  - La zone « technique » : c'est la zone de réalisation d'un parcours technique.
  - La zone « cerceau » : c'est la zone de décision.
- Répartir les joueurs en 2 équipes. Réaliser l'atelier sous forme de relais chronométré.
- Construire 2 parcours techniques identiques à l'issue desquels figurent 2 cerceaux. Chaque cerceau correspond à un type de comportement en rapport avec l'eau.
- Annoncer un type de comportement à haute voix au début de l'atelier.
- Demander à chaque joueur de réaliser le parcours technique le plus rapidement possible et de déposer son ballon dans le « bon » cerceau.
  - Si le ballon est correctement positionné : Le joueur retourne au point de départ (sprint) pour taper dans la main de son partenaire afin de lui passer le relais.
  - Si le ballon n'est pas correctement positionné : Le joueur retourne au point de départ pour réaliser de nouveau l'atelier dans son intégralité.
- L'équipe la plus rapide remporte l'atelier.

#### Espace nécessaire :

1/2 Terrain de football

#### Encadrement souhaité :

2 personnes

#### Effectif idéal :

8 à 12 joueurs

#### Durée de l'action :

20 minutes

#### Matériel nécessaire :

Ballons - Coupelles -

Chasubles - Cerceaux

- Exemples de

comportement - Plots

- Piquets