

# ARBITRAGE

## ACTION TERRAIN

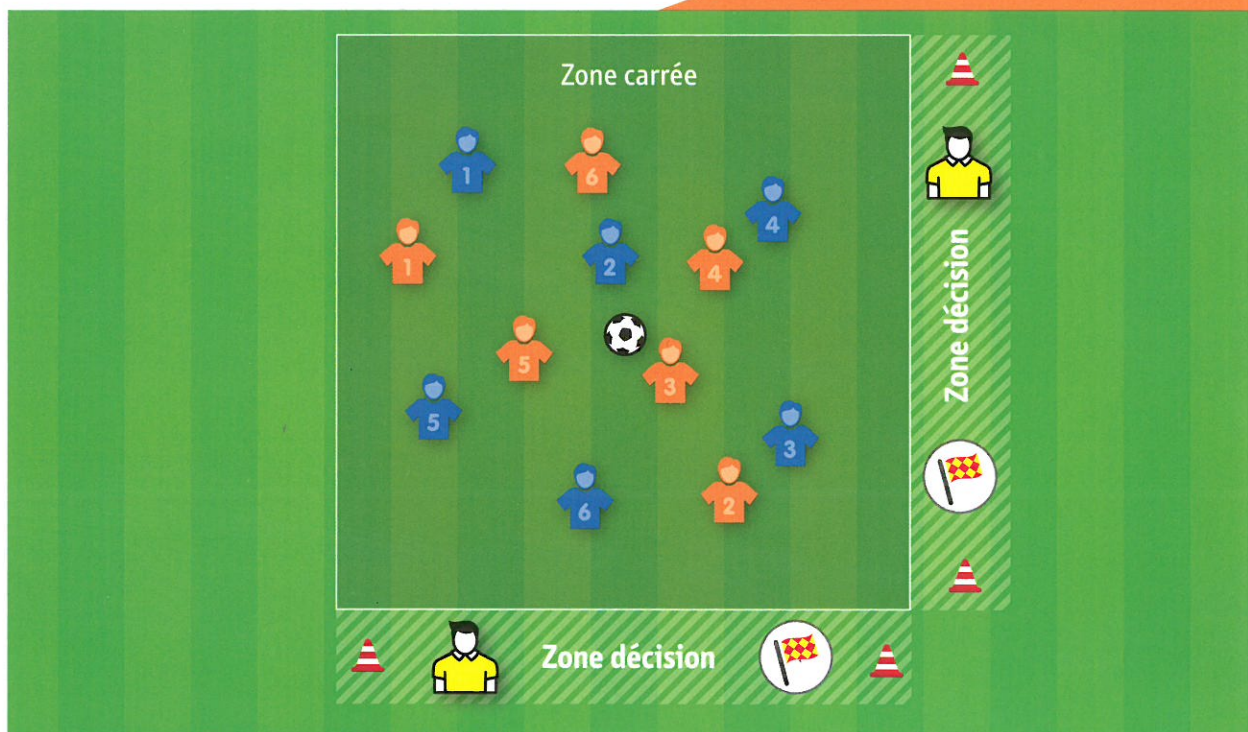
### L'arbitrage au carré

U14  
U19

**Compétences visées :** Maitriser la règle du hors-jeu

**L'objectif de l'atelier :** Mettre en place un atelier de signalisation du hors-jeu

#### Modélisation de l'atelier :



#### Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 2 zones distinctes :
  - Une zone « carrée » : réaliser une conservation de balle à 4 vs 4.
  - Une zone « décision » : 2 joueurs/arbitres se situent sur les 2 lignes de délimitation du carré.
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Organiser une opposition de 6 contre 6 dans la zone « carrée ».
- Nommer 2 arbitres qui doivent :
  - Se tenir sur les 2 lignes de délimitation du carré dénommées « zone de décision ».
  - Être aligné avec l'avant dernier défenseur.
  - Lever le drapeau à chaque fois qu'un joueur qui reçoit le ballon est hors-jeu (derrière le dernier joueur de l'équipe adverse).

#### Espace nécessaire :

Terrain de football

#### Encadrement souhaité :

1 personne

#### Effectif idéal :

10 joueurs

#### Durée de l'action :

10 minutes

#### Matériel nécessaire :

Drapeau de touche

- Coupelles - Ballons -

Chasubles

#### Remarque :

Le jeu ne doit pas s'arrêter à chaque signalisation de hors-jeu. L'objectif est d'apprendre la gestuelle et la mécanique du hors-jeu.