# " DEFI TIRS AU BUT "

**U11**

***RAPPEL*** *: Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match.L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match*

***CRITERIUMS DU 06 octobre et 15 decembre***

## MISE EN PLACE - ORGANISATION

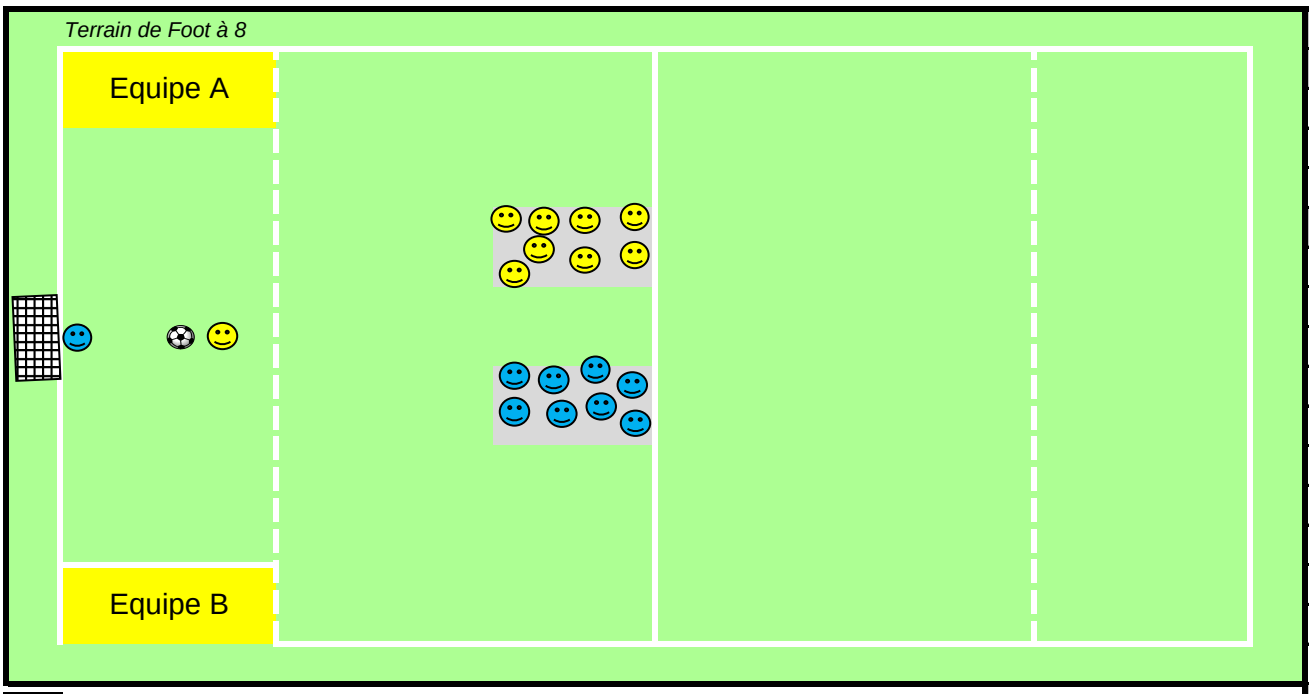
** Les 2 équipes effectuent leurs tirs au but sur le même but*

** Prévoir obligatoirement 2 ballons par équipe*

** Tir au but sur le point de pénalty à 9m*

## REGLES DU JEU

*Comme une séance Tir au But chaque joueur tire au coup de sifflet de l'équipe*
*1er tir : Joueur de l'équipe A - Gardien de l'Equipe B*
*2ème tir: Joueur de l'équipe B - Gardien de l'Equipe A*
***2 manches ( 3ème manche si égalité sur les 2 premières)***
*Après chaque tir, les joueurs se dirigent vers la zone extèrieure identifiée.*
*1 tir par joueur et par gardien*
*Interdiction de changer de gardien pendant le défi sauf blessure*




| Organisation | |
|---|---|
| Surface | |
| Long | |
| Larg | |
| Diam | |
| Matériel | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 4 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Effectif | |
| | 5 à 7 |
| | 5 à 7 |
| | 5 à 7 |
| | 5 à 7 |

**ANIMATION**

**Veiller à:**

** Donner le signal de départ*
** Encourager et valoriser*
** S'assurer que tous les enfants effectuent le tir au but*

**Veiller à:**

** Le gardien se déplace latérallement sur sa ligne de but*

**COMPETENCES**

**Etre capable de:**

** surface de pied utilisée*
** position du corps et du pied d'appui*

**REMARQUES**

**Réservé à l'éducateur**

# " DEFI SHOOT OUT "

**U11**

***RAPPEL*** *: Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match.L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match*

***CRITERIUMS DU 29 SEPTEMBRE ET 1 DECEMBRE***

## MISE EN PLACE - ORGANISATION

** Les 2 équipes sont sur le même terrain*

** Prévoir au moins 3 ballons par équipe*

## REGLES DU JEU

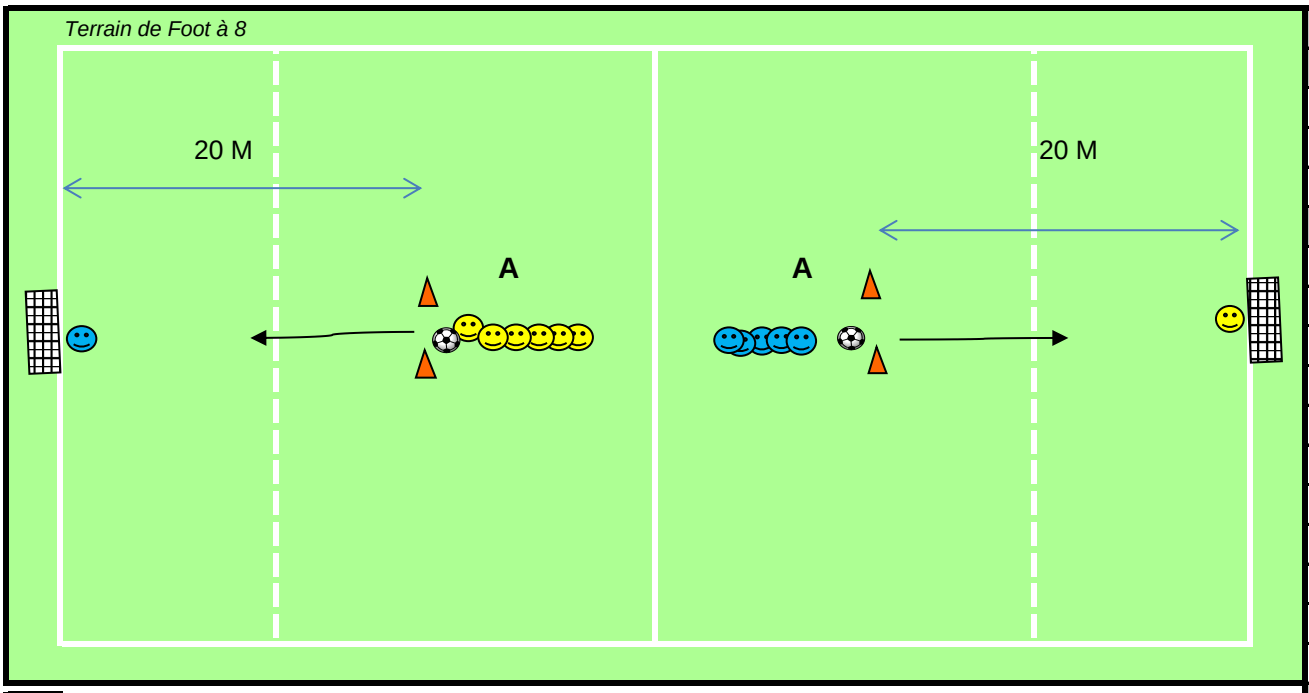
*A: Les 2 premiers joueurs partent en même temps et doivent marquer le plus rapidement possible.*

*Libre dans la manière de marquer: Tir, 1c1 avec le gardien*

*1pt si but marquer - 2 pts si plus rapide que le joueur adverse*

***2 manches ( 3ème manche si égalité sur les 2 premières)***

*Faire passer tous les joueurs même si nombre impair*




| Organisation | |
|---|---|
| Surface | |
| Long | |
| Larg | |
| Diam | |
| Matériel | |
| | |
| | |
| | |
| | 4 |
| | |
| | |
| | 6 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ANIMATION**

**Veiller à :**

** Veiller à ce que les joueurs partent en même temps*

** Duel 1x1 d'une durée maximum de 5 sec*

**Veiller à :**

** Veiller à ce que tous les enfants effectuent leur passage*

** Compter les points*

**COMPETENCES**

**Etre capable de:**

** Conduire le ballon dans la direction choisie*

** Prendre l'information quant au positionnement gardien*

** Utilisation de la surface de pied pour le tir ou le dribble*

**REMARQUES**

**Réservé à l'éducateur**

# " DEFI CONDUITE + TIR "

**U11**

***RAPPEL*** *: Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match.L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match*

***CRITERIUM DU 10 NOVEMBRE***

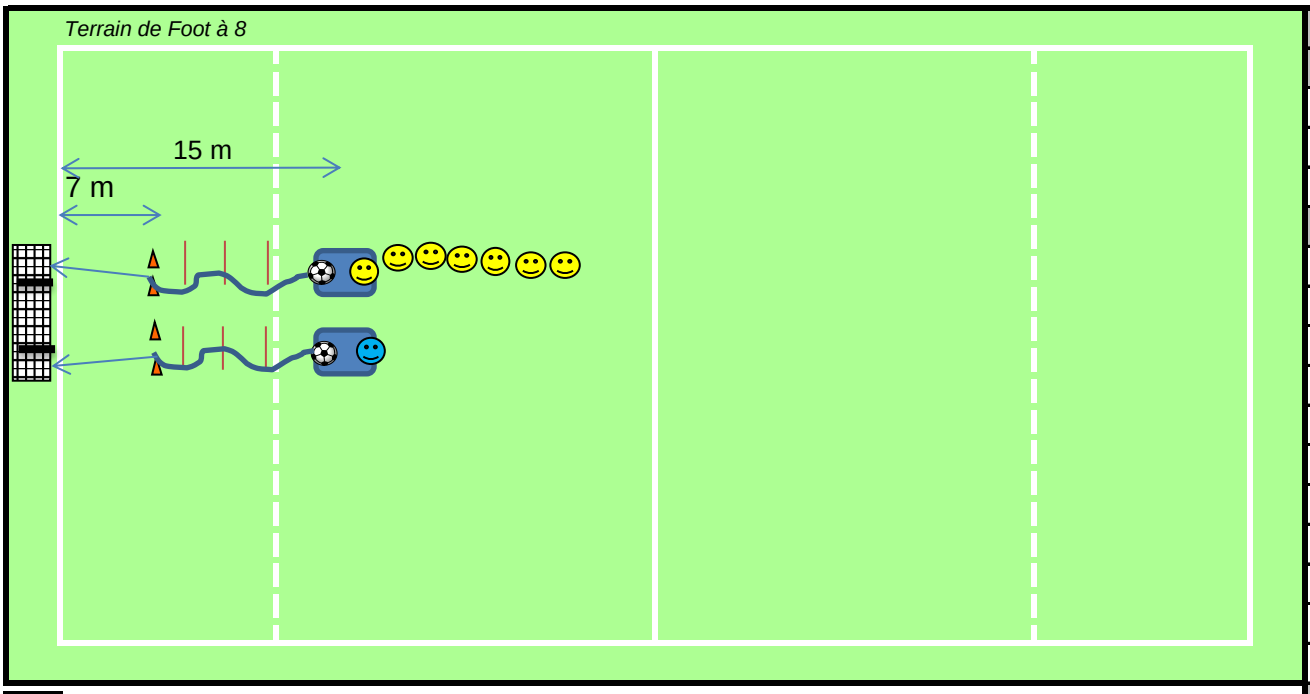
## MISE EN PLACE - ORGANISATION

** Les 2 équipes sont sur le même terrain*

** Prévoir au moins 3 ballons par équipe pour éviter les temps d'attentes*

## REGLES DU JEU

*Les 2 joueurs partent de la porte en même temps, effectuent le slalom entre les plots et tire dans la porte située face à eux.*
*Tirer exclusivement dans la porte située fâce à son parcours*
***2 manches ( 3ème manche si égalité sur les 2 premières)***
*1 pt si but*
*2 pts si but plus rapide que le joueur de l'equipe adverse*




| Organisation | |
|---|---|
| Surface | |
| Long | |
| Larg | |
| Diam | |
| Matériel | |
| | 1 |
| | |
| | 8 |
| | 4 |
| | |
| | 8 |
| | 6 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Effectif | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ANIMATION**

**Veiller à :**

** Donner le signal de départ*
** Encourager et valoriser les enfants*
** Compter les buts*

**Veiller à :**

*s'assurer que le nombre de passages entre chaque équipe soit identique.*

**COMPETENCES**

**Etre capable de :**

** Conduire son ballon du pied droit ou du pied gauche, de l'intérieur ou de l'extérieur*
** Tirer au but en cadrant son tir*

**REMARQUES**

**Réservé à l'éducateur**