



U10-U11
2nde phase 2017/2018



Quelques Infos pour la 2nde Phase



- Diffusion des critères dans l'onglet Championnat « U11 Niveau 1, 2 et 3 »
 - Récupération des feuilles de match sur footclub.
 - **Scan sur foot club des feuilles de match après la rencontre**
 - L'équipe vainqueur du Défi technique ou jonglerie doit cocher la case Tirs Aux But. (+1 pt)
 - Suivi des résultats toutes les semaines par les membres de la Commission JT (et vérification des feuilles de match)
 - Plus de classements diffusés sur le site du District (idem 1^{ère} phase)
 - Merci a tous d'avoir adhérer aux Critériums 1^{ère} phase.
- 92% des feuilles de matchs ont été retournées au District avant Noël.



La 2^{ème} Phase

(phase de Critérium) :

Janv. - Juin

Niveau 1

* Un rassemblement de Foot Indoor au Five avec les 16 équipes

* Critérium : 2 poules de 8 équipes, matchs simples sur 7 journées

* Défi obligatoire avant le début des rencontres

DATES	U11	
06/01/2018	Challenge U11 Five (Niveau 1)	
13/01/2018	FUTSAL (selon dispo Niv 2 et 3)	
20/01/2018	FUTSAL (selon dispo Niv 2 et 3)	
27/01/2018	FUTSAL (selon dispo Niv 2 et 3)	
03/02/2018	JOURNEE 1	
10/02/2018	MR	
17/02/2018	JOURNEE 2	
24/02/2018		
03/03/2018		
10/03/2018		
17/03/2018	JOURNEE 3	
24/03/2018	JOUR DE COUPE 3	
31/03/2018 (paques)	JOURNEE 4	
07/04/2018	JOURNEE 5 NIV 3	
14/04/2018	JOURNEE 5 NIV 1 ET 2	JOURNEE 6 NIV 3
21/04/2018	JOURNEE 6 NIV 1 ET 2	JOURNEE 7 NIV 3
28/04/2018		
05/05/2018	MR	
12/05/2018	JOURNEE 7 NIV 1 ET 2	JOURNEE 8 NIV 3
19/05/2018 (pentecote)		
26/05/2018	JOUR DE COUPE FINALE	
02/06/2018		
09/06/2018	JOURNEE 9 NIV 3	



Niveaux 2

* Critérium : 8 poules de 8 équipes, matchs simples sur 7 journées

* Défi obligatoire avant le début des rencontres

Niveaux 3

* Critérium : X poules de 8 ou 9 équipes, matchs simples sur 7 ou 9 journées (exempt a chaque journée)

* Défi obligatoire avant le début des rencontres



U11 2^{ème} PHASE

7,8 ou 9 journées de critérium
en matchs simples

1 Défi
Technique



1 match de
2* 25 minutes

Journées 1,3,5,7,9

Journées 2,4,6,8

Niveau 1

Jonglerie en
Mouvement sur 30
mètres

Niveaux 2 et 3

Jonglerie Statique*
Journées 1 et 3 :
30 pieds forts et 10 pieds faibles
Journées 5,7,9 :
30 pieds forts et 10 têtes

Niveaux 1,2 et 3

J2: Défi Tirs au But
J4: Défi Shoot Out
J6: Défi Conduite Tir
J8: Défi Tirs au But

Lever du ballon au pied pour le Niveau 1 et libre pour les niveaux 2 et 3

- 3 manches pour les défis techniques.
- 2 essais individuels pour les jongleries.

* Surfaces de rattrapage autorisées pour le pied fort et le pied faible, mais non comptabilisées.

*Défi effectué
uniquement sur
le Niveau 1*

Installation :

Tracer deux couloirs parallèles à l'intérieur de la surface de réparation du terrain à 11 avec comme point de départ l'angle de la surface des 40,32 m et comme point d'arrivée l'angle des 5,40 m à l'opposé (distance totale de 30 m).

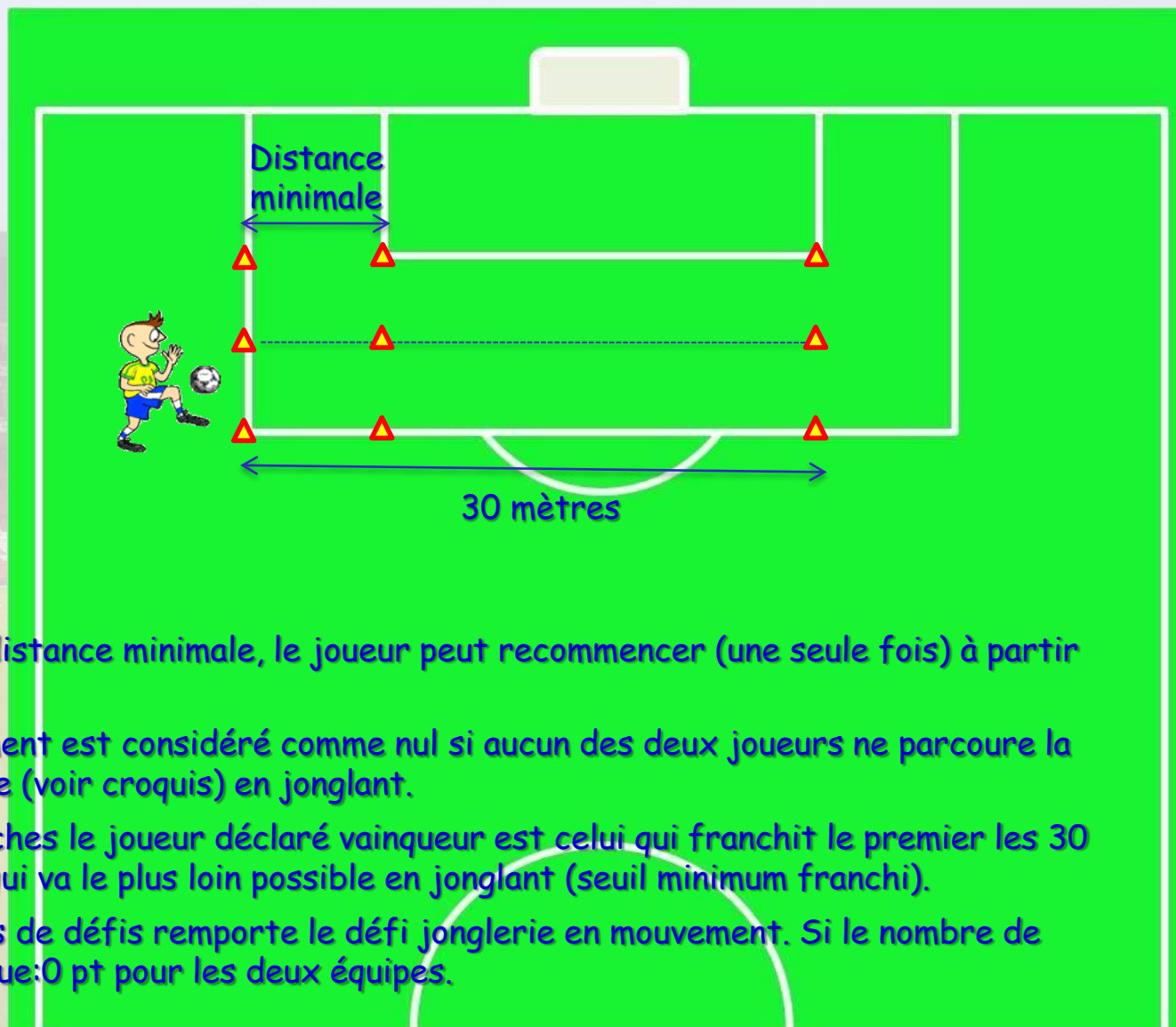
Prendre soin de baliser les premiers mètres de la longueur avec des plots (distance surface de réparation / 5,50 m les plus proches).



LE DEFI JONGLAGES EN MOUVEMENT

Les éducateurs de chaque équipe forment des couples de joueurs de même niveau qui vont se défier sur deux manches.

L'objectif à réaliser est de parcourir le plus vite possible en jonglant la distance de 30 mètres, chacun, dans son couloir. Toutes les surfaces de contact du footballeur sont autorisées, le départ du ballon s'effectue au sol.



Si le ballon tombe avant la distance minimale, le joueur peut recommencer (une seule fois) à partir du point de départ.

Le défi jonglerie en mouvement est considéré comme nul si aucun des deux joueurs ne parcourt la distance minimale (voir croquis) en jonglant.

Pour chacune des deux manches le joueur déclaré vainqueur est celui qui franchit le premier les 30 mètres ou celui qui va le plus loin possible en jonglant (seuil minimum franchi).

L'équipe qui remporte le plus de défis remporte le défi jonglerie en mouvement. Si le nombre de défis remportés est identique: 0 pt pour les deux équipes.