



Règlement spécifique

Règlement spécifique des Coupes Futsal



Terrain de jeu

Terrain de handball et buts de handball

Surface de réparation

Zone des 6 mètres

Point de réparation

6 mètres (perpendiculairement au milieu de la ligne de but)

Ballon

Ballon spécifique futsal taille 4

Joueurs (es)

5 joueurs (es) dont 1 gardien(ne) + 7 remplaçants (es)

Remplacement à tout moment (ballon en jeu ou non) dans la zone de 5 mètres (une tape dans la main)

Nombre illimité de remplacements

Equipements

Maillots numérotés, shorts et chaussettes

Protège tibias obligatoires

Chaussures adaptées à la pratique en salle

Le gardien(ne) de but est autorisé à porter un pantalon de survêtement

En cas d'égalité à l'issue des matchs de classement : Epreuve du « SHOOT OUT »

Principe : un joueur (se) part du rond central contre le gardien(ne) de l'équipe adverse afin de tenter d'inscrire un but.

Durée : le joueur (se) doit avoir frappé avant 5 secondes.

Gardien(ne) : jeu libre dans la zone de hand (6 mètres).

Epreuve : 3 joueurs (es) de l'équipe A jouent contre le gardien(ne) de l'équipe B et réciproquement. Les départs du joueur (se) de l'équipe A et celle de l'équipe B sont simultanés, chacun (e) attaquant (e) sur un but.

Vainqueur : est déclarée vainqueur l'équipe ayant inscrit le plus grand nombre de buts. En cas d'égalité après 3 tentatives, les 4èmes jours (es) de chaque équipe s'affrontent, puis les 5èmes, principe de la mort subite.

Règles du jeu

Les règles du football extérieur s'appliquent à la compétition à l'exception de :

Fautes et incorrections :

Charges et tacles interdits

Le gardien(ne) de but est autorisée à tacler régulièrement uniquement dans sa surface de réparation

Sortie de but :

Le gardien(ne) remet le ballon en jeu à la main

La relance du gardien(ne) à la main est autorisée sur tout le terrain

Un but ne peut pas être marqué directement sur une relance du gardien(ne)

Rentrée de touche :

Exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne

Pas de but direct

Joueurs(es) adverse à 5 mètres

4 secondes pour jouer (à partir du moment où le ballon est arrêté sur la ligne)

Coup pied de coin :

Au pied

Joueurs (es) à 5 m

4 secondes pour jouer (à partir du moment où le ballon est arrêté sur la ligne)

Coups francs :

4 secondes pour jouer

Joueurs(es) à 5 mètres

Coup pied de réparation :

Point de réparation à 6m sur la ligne de surface de réparation, face au but

Passe au gardien (ne) :

Le gardien(ne) ne peut se saisir du ballon à la main sur aucune passe de ses partenaires

Idem pour la rentrée de touche

Pas de hors - jeu

Tous les cas non prévus sont réglés par la Commission d'organisation du District (présentes sur le site de la compétition) et dont les décisions sont sans appel.