



# " DEFI CONDUITE + TIR "

U11

**RAPPEL** : Le défi obligatoire est à effectuer avant le début du critérium selon les rotations sur la feuille de Match. L'équipe qui remporte le défi marque 1 pt. Les résultats doivent être impérativement notés sur la feuille de match

## CRITERIUM DU 11 NOVEMBRE 2017

### MISE EN PLACE - ORGANISATION

- \* Les 2 équipes sont sur le même terrain
- \* Prévoir au moins 3 ballons par équipe pour éviter les temps d'attentes

### REGLES DU JEU

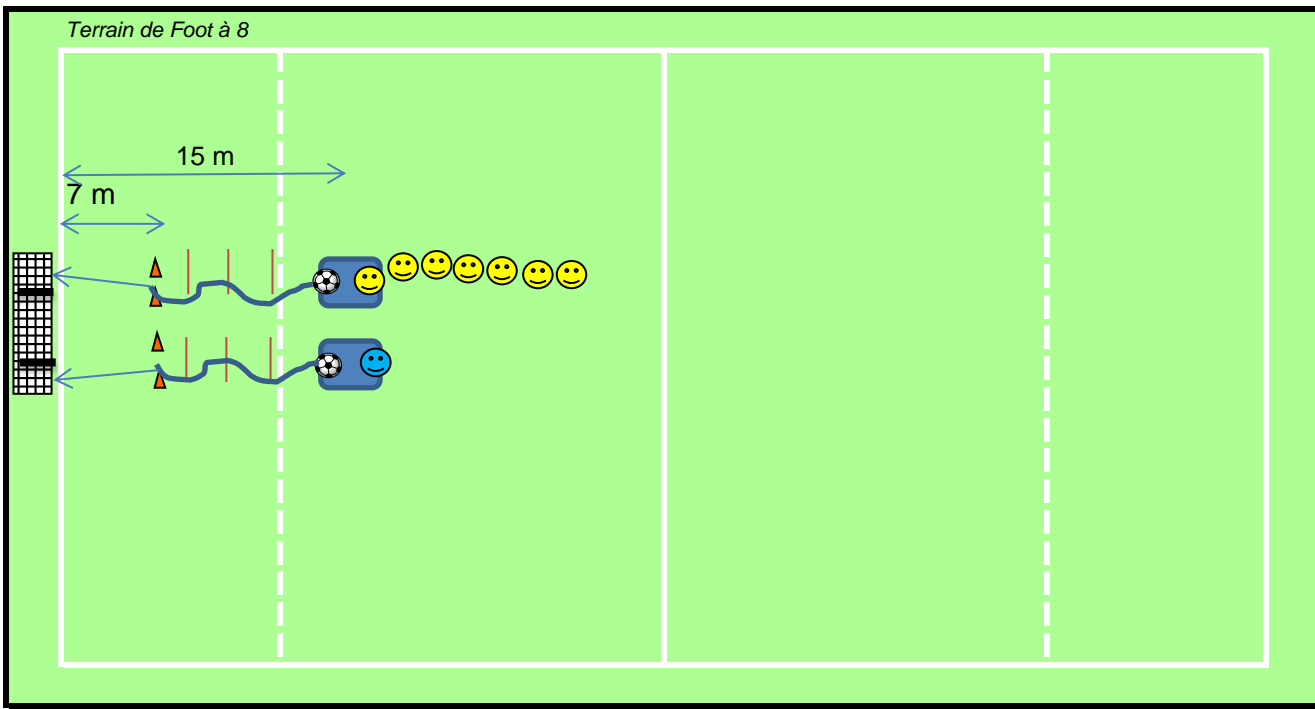
Les 2 joueurs partent de la porte en même temps, effectuent le slalom entre les plots et tire dans la porte située face à eux.

Tirer exclusivement dans la porte située face à son parcours

**2 manches ( 3ème manche si égalité sur les 2 premières)**

1 pt si but

2 pts si but plus rapide que le joueur de l'équipe adverse



| Organisation |   |
|--------------|---|
| Surface      |   |
| Long         |   |
| Larg         |   |
| Diam         |   |
| Matériel     |   |
|              | 1 |
|              |   |
|              | 8 |
|              | 4 |
|              |   |
|              | 8 |
|              | 6 |
|              |   |
|              |   |
|              |   |
|              |   |
|              |   |
| Effectif     |   |
|              |   |
|              |   |
|              |   |
|              |   |

**ANIMATION**

Veiller à :

- \* Donner le signal de départ
- \* Encourager et valoriser les enfants
- \* Compter les buts

Veiller à :

s'assurer que le nombre de passages entre chaque équipe soit identique.

**COMPETENCES**

Etre capable de :

- \* Conduire son ballon du pied droit ou du pied gauche, de l'intérieur ou de l'extérieur
- \* Tirer au but en cadrant son tir

**REMARQUES**

Réservé à l'éducateur