



LES EPREUVES DE JONGLERIE EN U13





Les épreuves de jonglerie en U12 U13

FINALITES

- Assoir de façon régulière le travail de jonglerie auprès des catégories du Foot à 8 .
- Améliorer le niveau des joueurs (développement de la coordination spécifique et des habiletés techniques) ;
- Apporter un esprit compétitif pour favoriser la participation des clubs sur toutes les phases de la saison ;
- Valoriser les meilleures équipes



Le « Défi Challenge Jonglerie » en U12 - U13

- Opération effectuée en parallèle du championnat U12 et U13 départemental
- Le « Défi Challenge Jonglerie » s'effectue avant le début de chaque match
- Attribution des points (points : 2/1/0)
- Résultats à faire paraître sur la FMI.
- Communication régulière des classements intermédiaires pour chaque Division (sites Internet)
- Valorisation de la meilleure équipe de chaque division en fin de saison .

	ELITE	MASSE
Phase 1 (1 ^{ère} phase) : J1 à J7	50 pied fort 30 têtes	50 pied fort 30 têtes
Phase 2A (1 ^{ère} phase) J1 à J5	50 pieds forts 30 pieds faibles	50 pieds forts 30 pieds faibles
Phase 2R (2 ^{ème} phase) : J6 à J10	Défi en mouvement (30 mètres)	Défi en mouvement (30 mètres)



LE DEFI JONGLAGES EN MOUVEMENT

*Défi effectué
uniquement durant
les matchs retours
U12 - U13 (J6 à J10)*

Installation :

Tracer deux couloirs parallèles à l'intérieur de la surface de réparation du terrain à 11 avec comme point de départ l'angle de la surface des 40,32 m et comme point d'arrivée l'angle des 5,40 m à l'opposé (distance totale de 30 m).

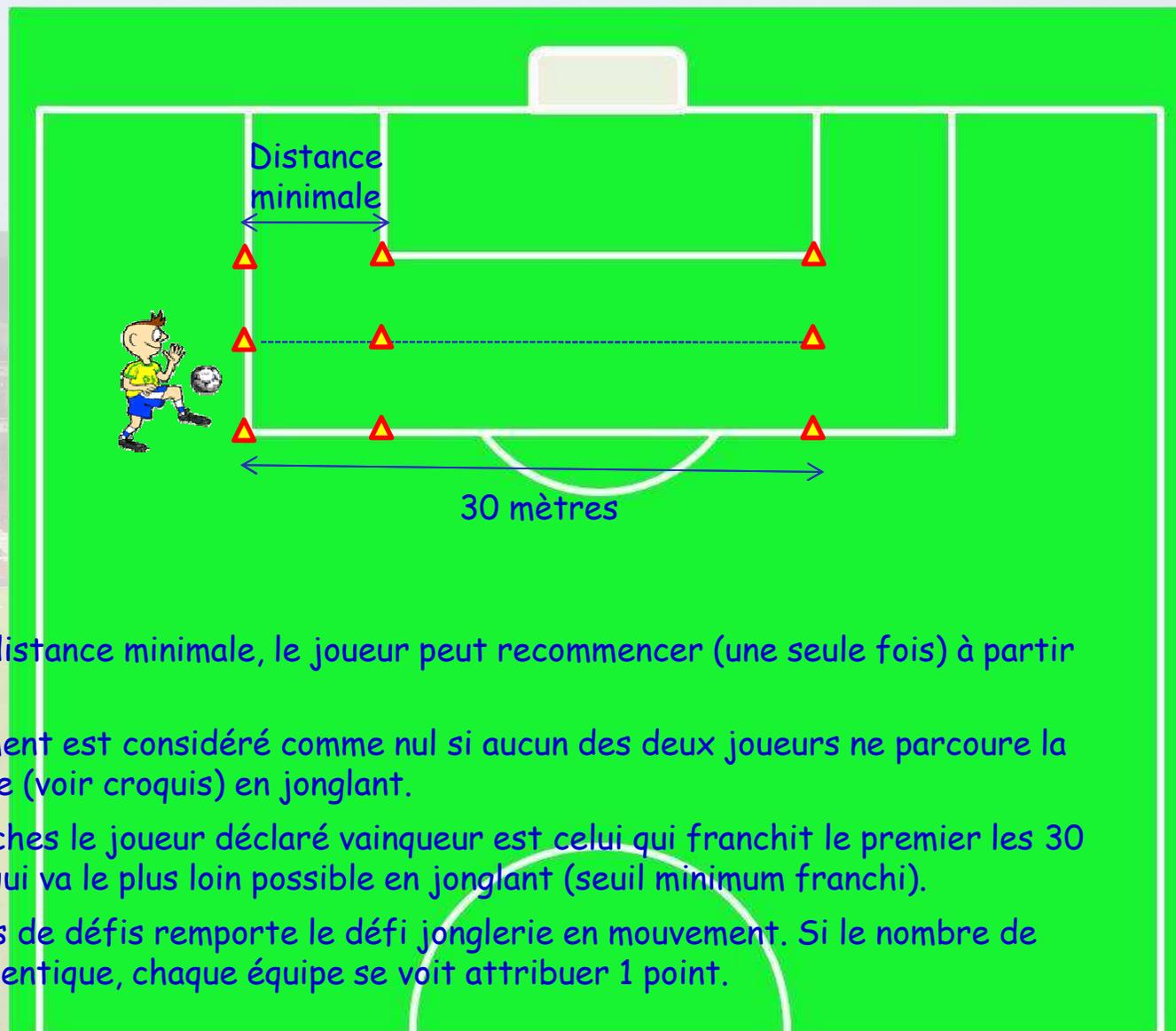
Prendre soin de baliser les premiers mètres de la longueur avec des plots (distance surface de réparation / 5,50 m les plus proches).



LE DEFI JONGLAGES EN MOUVEMENT

Les éducateurs de chaque équipe forment des couples de joueurs de même niveau qui vont se défier sur deux manches.

L'objectif à réaliser est de parcourir le plus vite possible en jonglant la distance de 30 mètres, chacun, dans son couloir. Toutes les surfaces de contact du footballeur sont autorisées, le départ du ballon s'effectue au sol.



Si le ballon tombe avant la distance minimale, le joueur peut recommencer (une seule fois) à partir du point de départ.

Le défi jonglerie en mouvement est considéré comme nul si aucun des deux joueurs ne parcourt la distance minimale (voir croquis) en jonglant.

Pour chacune des deux manches le joueur déclaré vainqueur est celui qui franchit le premier les 30 mètres ou celui qui va le plus loin possible en jonglant (seuil minimum franchi).

L'équipe qui remporte le plus de défis remporte le défi jonglerie en mouvement. Si le nombre de défis remportés est identique, chaque équipe se voit attribuer 1 point.



TABLETTE

DANS LA CASE « OBSERVATION », INSCRIRE
LE RESULTAT DU DEFI-JONGLAGES